

bounceconfig中的「initial... wait」和「maximum... wait」值之間是什麼關係

目錄

[簡介](#)

[bounceconfig中的「initial... wait」和「maximum... wait」值之間是什麼關係？](#)

[相關資訊](#)

簡介

本檔案介紹思科電子郵件安全裝置(ESA)上退回組態中「初始.....等待」和「最大.....等待」組態值之間的差異。

bounceconfig中的「initial... wait」和「maximum... wait」值之間是什麼關係？

在bounceconfig的配置選項中，「在重試郵件之前等待的初始秒數」是第一次嘗試為響應郵件伺服器傳遞郵件失敗後等待的時間。

```
Please enter the initial number of seconds to wait before  
retrying a message.  
[60]>
```

註：預設情況下，ESA將此值設定為60秒。

附註：失敗嘗試是4xx SMTP響應代碼。請參閱[簡易郵件傳輸通訊協定\(SMTP\)增強狀態代碼登錄檔](#)。

根據[RFC 2821](#)的4.5.4重試策略部分，建議使用「重試消息前等待的最大秒數」，該值應大於1800秒。

```
Please enter the maximum number of seconds to wait before retrying a message.  
[3600]>
```

註：預設情況下，ESA將此值設定為3600秒或1小時。

至於為什麼它是「最大值」值，而不只是重試間隔，如同一[RFC 2821](#)部分4.5.4重試策略中所述，「傳送方必須在一次嘗試失敗後延遲重試特定目標。一般而言，重試間隔應至少為30分鐘；但是

，當SMTP客戶端能夠確定未送達的原因時，採用更複雜且可變的策略將是有益的。」

因此，如果發往某個域的新郵件成功，則所有之前排隊且具有重試間隔的郵件將立即重新嘗試傳送。

這兩個值不應與「initial..wait」和「maximum...」混淆。「等待」值，表示用於類似用途但屬於與網路傳輸和/或服務可用性問題相關間隔的不可達主機，而不是郵件伺服器錯誤。

```
Please enter the initial number of seconds to wait before retrying a host that is
unreachable.
[60]>
```

```
Please enter the maximum number of seconds to wait before retrying a host that is
unreachable.
[3600]>
```

相關資訊

- [Cisco Email Security Appliance — 最終使用手冊](#)
- [技術支援與文件 - Cisco Systems](#)