

# 如何从Unity Connection获取网络捕获？

## 目录

### [简介](#)

[问：如何从Unity Connection获取网络捕获？](#)

## 简介

本文描述如何从Unity Connection获取网络捕获。为了从Real Time Monitor Tool (RTMT)和CLI收集日志，提供了相关说明。

## 问：如何从Unity Connection获取网络捕获？

A.您可以从Unity Connection的命令行或CLI获取嗅探器捕获。要开始捕获，请输入包含所需文件名的以下命令：

```
<#root>
```

```
utils network capture eth0 size ALL count 100000 file
```

按Enter以开始捕获，按Ctrl-C以停止捕获。

要收集捕获，请执行以下步骤：

- 从RTMT收集捕获的方式与收集跟踪的方式相同。

---

注意：选中这些框时，捕获不在项目的第一页上，而是位于第二页的底部。

---

1. 导航到RTMT > Trace & Log Central > Collect Files。
  2. 单击 Next。选中Packet Capture Logs复选框。
  3. 选择捕获的时间范围以及要下载到的位置。
- 您可以通过CLI收集捕获。
    1. 要显示放置捕获的目录，请输入file list activelog /platform/cli/\*命令。
    2. 要将文件下载到SFTP服务器，请输入file get activelog /platform/cli/<filename>命令。

---

注意：输入命令后，需要提供有关访问SFTP服务器的更多信息。

---

## 关于此翻译

思科采用人工翻译与机器翻译相结合的方式将此文档翻译成不同语言，希望全球的用户都能通过各自的语言得到支持性的内容。

请注意：即使是最好的机器翻译，其准确度也不及专业翻译人员的水平。

Cisco Systems, Inc. 对于翻译的准确性不承担任何责任，并建议您总是参考英文原始文档（已提供链接）。