

Configurar o controle de eventos RMON (Remote Network Monitoring, monitoração de rede remota) em um switch

Objetivo

O Remote Network Monitoring (RMON) foi desenvolvido pela Internet Engineering Task Force (IETF) para suportar o monitoramento e a análise de protocolo de redes locais (LANs). É uma especificação de monitoramento padrão que permite que diferentes monitores de rede e sistemas de console troquem seus dados de monitoramento de rede entre si. O RMON facilita aos administradores de rede a escolha entre testadores e consoles de monitoramento de rede com recursos que atendam às suas necessidades específicas de rede. O RMON define especificamente as informações que qualquer sistema de monitoramento de rede deve ser capaz de fornecer. Estatísticas, eventos, histórico, alarmes, hosts, hosts top N, matriz, filtro, captura e token ring são os dez grupos no RMON.

O RMON permite que um agente do Protocolo de Gerenciamento de Rede Simples (SNMP - Simple Network Management Protocol) no dispositivo monitore proativamente as estatísticas de tráfego durante um determinado período e envie interceptações para um gerenciador SNMP. O agente SNMP local compara contadores reais em tempo real com limiares predefinidos e gera alarmes, sem a necessidade de pesquisa por uma plataforma central de gerenciamento SNMP. Esse é um mecanismo eficaz para o gerenciamento proativo, desde que você tenha definido os limiares corretos em relação à linha base de sua rede.

Note: Para saber como configurar as configurações SNMP no switch, clique [aqui](#) para obter instruções.

O RMON diminui o tráfego entre o gerenciador e o dispositivo, pois o gerenciador SNMP não precisa pesquisar o dispositivo frequentemente para obter informações, e permite que o gerenciador obtenha relatórios de status em tempo hábil, já que o dispositivo relata eventos à medida que ocorrem.

Este artigo fornece instruções sobre como definir as configurações de controle de eventos RMON no switch.

Dispositivos aplicáveis

- Sx250 Series
- Sx300 Series
- Sx350 Series
- SG350X Series
- Sx300 Series
- Sx550X Series

Versão de software

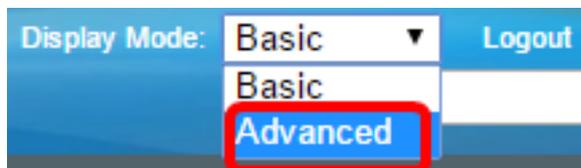
- 1.4.7.05 — Sx300, Sx500
- 2.2.8.04 — Sx250, Sx350, SG350X, Sx550X

Definir configurações de controle de eventos RMON no switch

Configurar controle de eventos RMON

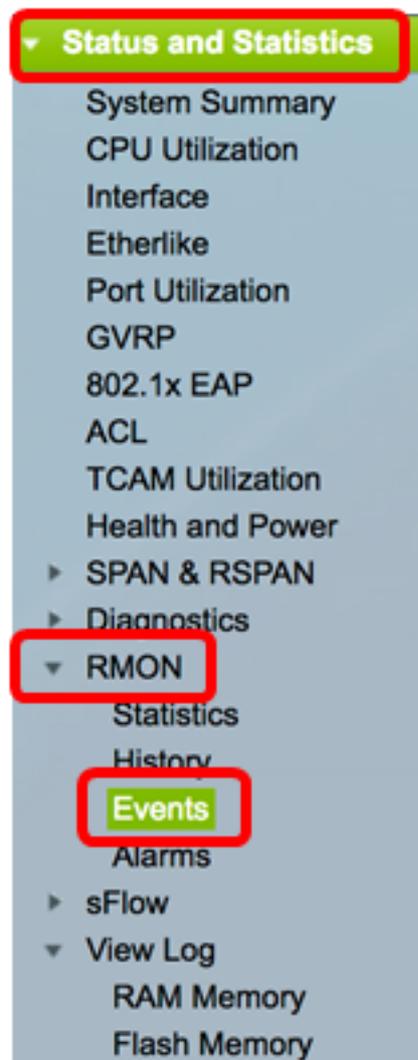
Etapa 1. Efetue login no utilitário baseado na Web do seu switch e escolha **Avançado** na lista suspensa Modo de exibição.

Note: Neste exemplo, foi usado o switch SG350X-48MP.



Note: Se você tiver um switch Sx300 ou Sx500 Series, vá para a [Etapa 2](#).

[Etapa 2](#). Escolha **Status e Estatística > RMON > Eventos**.



As informações na Tabela de Eventos são definidas pela caixa de diálogo Adicionar Eventos RMON, exceto a Hora.

Events

Event Table						
<input type="checkbox"/>	Event Entry No.	Community	Description	Notification Type	Time	Owner
0 results found.						
<input type="button" value="Add..."/>		<input type="button" value="Edit..."/>		<input type="button" value="Delete"/>		
<input type="button" value="Event Log Table"/>						

Etapa 3. Clique em **Adicionar** para adicionar um novo evento à Tabela de Eventos.

Event Table						
<input type="checkbox"/>	Event Entry No.	Community	Description	Notification Type	Time	Owner
0 results found.						
<input type="button" value="Add..."/>		<input type="button" value="Edit..."/>		<input type="button" value="Delete"/>		

A área Entrada de evento exibe o número de índice de entrada de evento para a nova entrada.

Etapa 4. (Opcional) No campo *Community*, insira a string de comunidade SNMP a ser incluída quando as interceptações são enviadas. Isso é usado se uma interceptação SNMP for enviada. Se não estiver configurado, uma armadilha será enviada para cada grupo de interceptação configurado na categoria de alarme.

Event Entry: 1

Community: (11/127 characters used)

Note: Neste exemplo, é usada a Comunidade 1.

Etapa 5. Insira um nome definido pelo usuário para o evento a ser adicionado no campo *Descrição*.

Description: (20/127 characters used)

Note: Neste exemplo, Logs para a Comunidade 1 são usados.

Etapa 6. Na área Tipo de notificação, clique no tipo de ação resultante desse evento.

Notification Type:

- None
- Log (Event Log Table)
- Trap (SNMP Manager and Syslog Server)
- Log and Trap

As opções são:

- Nenhum — Nenhuma ação ocorre quando o alarme dispara.
- Log (Event Log Table) — Adiciona uma entrada de log à tabela Event Log quando o alarme é desligado.
- Trap (SNMP Manager e Syslog Server) — Envia uma interceptação (trapping) para o servidor de registro remoto quando o alarme é disparado.
- Log and Trap — Adiciona uma entrada de log à tabela Event Log e envia uma interceptação ao servidor de log remoto quando o alarme é desligado.

Note: Neste exemplo, Log e Trap são escolhidos.

Passo 7. Insira o dispositivo ou usuário que definiu o evento no campo *Proprietário*.

Owner: (5/160 characters used)

Note: Neste exemplo, a cisco é usada.

Etapa 8. Clique em **Aplicar** e, em seguida, clique em **Fechar**. O evento RMON é salvo no arquivo de configuração atual.

Event Entry: 1

Community: (11/127 characters used)

Description: (20/127 characters used)

Notification Type:

- None
- Log (Event Log Table)
- Trap (SNMP Manager and Syslog Server)
- Log and Trap

Owner: (5/160 characters used)

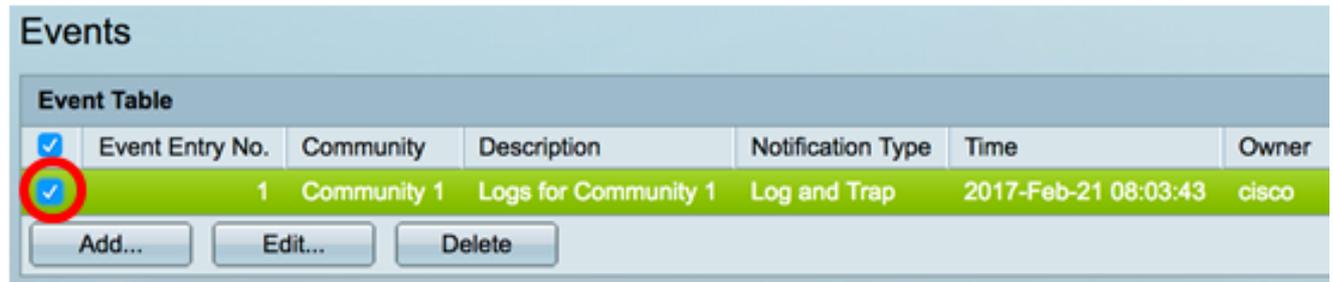
Etapa 9. (Opcional) Clique em **Salvar** para salvar as configurações no arquivo de configuração de inicialização.



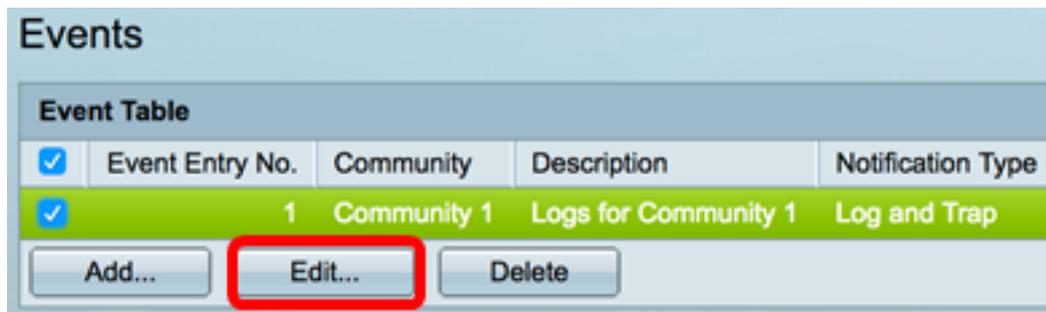
Agora você deve ter adicionado com êxito um novo evento na Tabela de Eventos.

Editar eventos RMON

Etapa 1. Na Tabela de Eventos, marque a caixa ao lado da Entrada de Eventos que deseja editar.



Etapa 2. Clique no botão **Editar** para editar a entrada de evento RMON.



Etapa 3. (Opcional) Edite os detalhes de entrada de evento, número, comunidade, descrição, tipo de notificação e proprietário de acordo.

Event Entry No.: 1

Community: Community 1 (11/127 characters used)

Description: Logs for Community 1 (20/127 characters used)

Notification Type:

- None
- Log (Event Log Table)
- Trap (SNMP Manager and Syslog Server)
- Log and Trap

Owner: cisco (5/160 characters used)

Buttons: Apply, Close

Note: Neste exemplo, o tipo de notificação foi alterado de Log e Trap para Trap (Gerenciador SNMP e Servidor Syslog)

Etapa 4. Clique em **Aplicar** e, em seguida, clique em **Fechar**.

Etapa 5. (Opcional) Clique em **Salvar** para salvar as configurações no arquivo de configuração de inicialização.

Save

3-Port Gigabit PoE Stackable Managed Switch

Events

Event Table						
<input type="checkbox"/>	Event Entry No.	Community	Description	Notification Type	Time	Owner
<input type="checkbox"/>	1	Community 1	Logs for Community 1	Trap (SNMP Manager and Syslog Server)	2017-Feb-21 08:03:42	cisco

Buttons: Add..., Edit..., Delete

Event Log Table

Agora você deve ter editado com êxito o evento na Tabela de Eventos.

Excluir eventos RMON

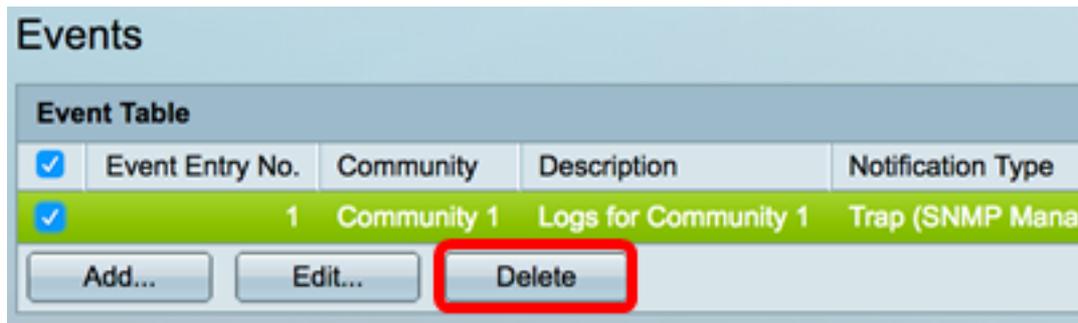
Etapa 1. Na Tabela de Eventos, marque a caixa ao lado da Entrada de Eventos que deseja excluir.

Events

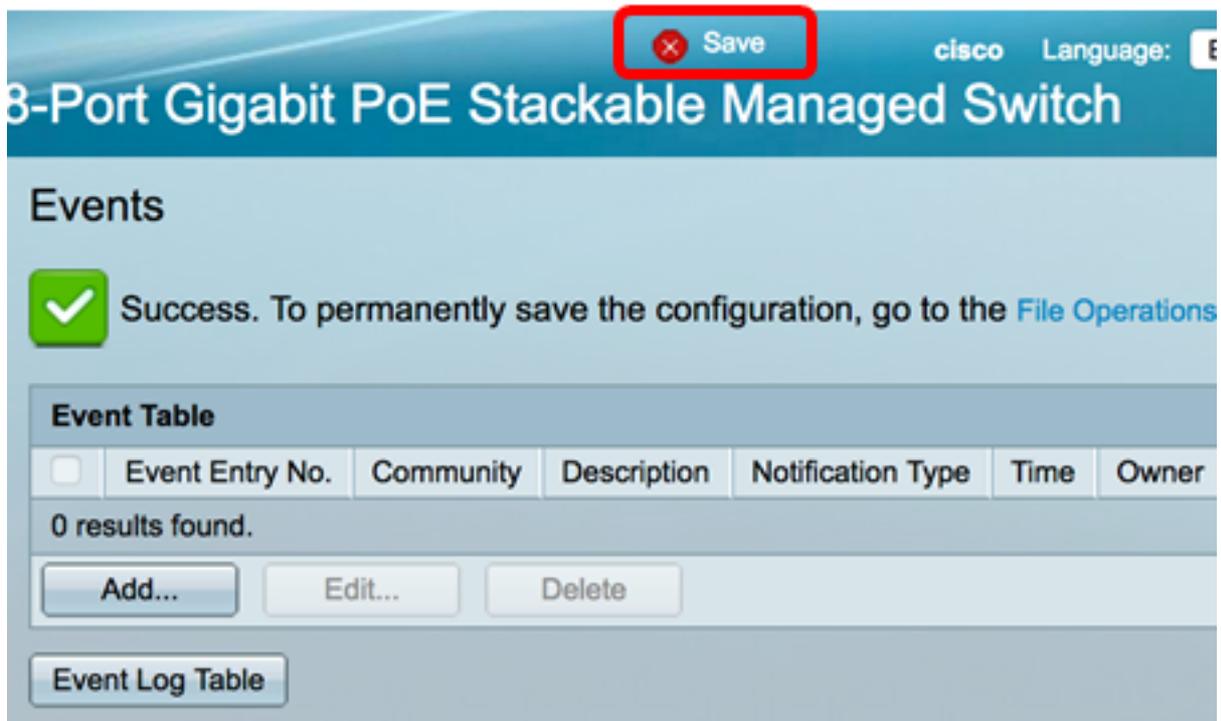
Event Table						
<input checked="" type="checkbox"/>	Event Entry No.	Community	Description	Notification Type	Time	Owner
<input checked="" type="checkbox"/>	1	Community 1	Logs for Community 1	Trap (SNMP Manager and Syslog Server)		

Buttons: Add..., Edit..., Delete

Etapa 2. Clique no botão **Excluir** para editar a entrada de evento RMON.



Etapa 3. (Opcional) Clique em **Salvar** para salvar as configurações no arquivo de configuração de inicialização.

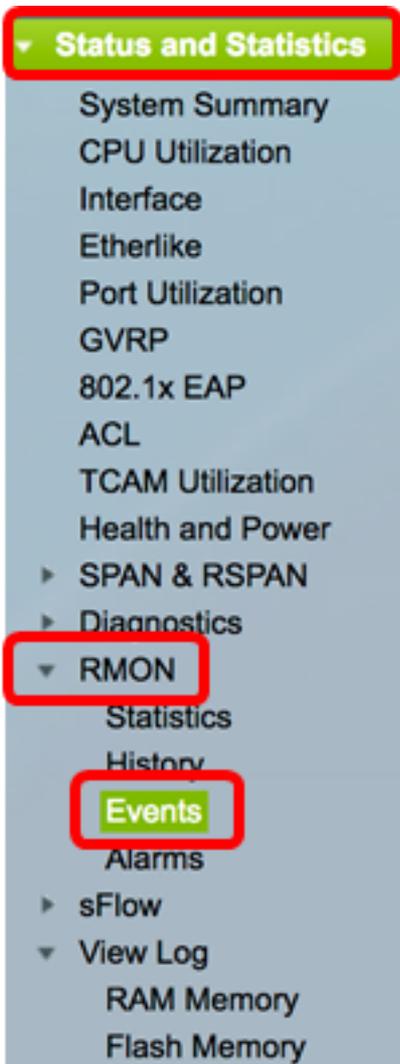


Agora você deve ter excluído com êxito um evento da Tabela de Eventos.

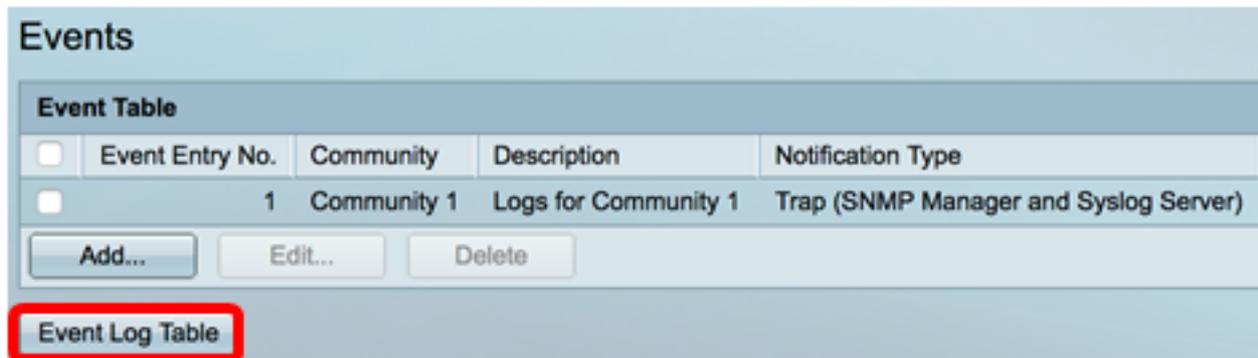
Exibir registros de eventos RMON

A página Eventos exibe o log de eventos ou ações que ocorreram. Dois tipos de eventos podem ser registrados: Log ou Log e Trap. A ação no evento é executada quando o evento está ligado a um alarme e as condições do alarme ocorreram. Para obter instruções sobre como configurar Alarmes RMON em seu switch, clique [aqui](#).

Etapa 1. Escolha **Status e Estatística > RMON > Eventos**.



Etapa 2. Clique no botão **Event Log Table** (Tabela de log de eventos).



Esta página exibe os seguintes campos:



- Número da entrada do evento— Número da entrada do registro do evento.
- Nº do log — Número do log no evento.

- Hora do log — Hora em que a entrada do log foi inserida.
- Descrição — Descrição do evento que disparou o alarme.

Etapa 3. (Opcional) Clique no botão **Tabela de Eventos** para voltar à Tabela de Eventos.

Events

Event Log Table

Filter: *Interface equals to* 1

Event Entry No.	Log No.	Log Time	Description
1	1	2017-Feb-21 08:03:43	MIB Var.: 1.3.6.

Event Table

Agora você deve ter visualizado com êxito os registros de eventos em seu switch.