

Unity Connection SMTP 도메인 이름 변경

목차

[소개](#)

[절차](#)

[관련 정보](#)

소개

이 문서에서는 연결 관리에서 SMTP(Simple Mail Transfer Protocol) 도메인 이름을 업데이트하는 방법에 대해 설명합니다. 이 도메인은 통합 메시징 및 디지털 네트워킹에 영향을 미칩니다.

Unity Connection은 SMTP 클라이언트 및 SMTP 서버로 수행할 수 있습니다. 기본적으로 SMTP 도메인 이름은 설치된 첫 번째 노드의 Fully Qualified Domain Name(FQDN - DNS 도메인 이름이 추가된 호스트 이름)으로 설정됩니다. 특정 시나리오에서는 SMTP 도메인 이름을 기본값에서 변경해야 할 수 있습니다. 각 연결 위치에 고유한 SMTP 도메인이 있고 이 도메인이 회사 전자 메일 도메인과 동일하지 않은지 확인하기 위해 이 도메인이 필요할 수 있습니다.

절차

현재 디지털 네트워킹 설정이 있는 경우 클러스터의 SMTP 도메인을 변경하려면 네트워크에서 제거해야 합니다. 디지털 네트워킹에 다시 추가하기 전에 다음 단계를 완료합니다.

1. 변경할 위치(클러스터)가 다음 목록 중 하나에 더 이상 표시되지 않는지 확인하려면 모든 원격 위치를 확인합니다. 연결 관리 > 네트워킹 > 링크 > 연결 링크 연결 관리 > 네트워킹 > 링크 > 사이트 간 링크
2. 원격 클러스터에 위치가 더 이상 나타나지 않으면 SMTP 도메인을 변경하려면 다음 단계를 완료하십시오. Unity Connection Administration 웹 페이지로 이동합니다. System **Settings**(시스템 설정) > SMTP Configuration(SMTP 컨피그레이션) > Server(서버)를 선택합니다. Change SMTP Domain을 클릭합니다. 도메인 이름을 업데이트하고 Save(저장)를 클릭합니다. 다음 서비스를 다시 시작하라는 메시지가 표시됩니다. 연결 대화 관리자, 연결 메시지 전송 에이전트 및 연결 SMTP 서버 클러스터에 있는 경우 두 서버 모두에서 연결 대화 관리자 및 연결 SMTP 서버를 다시 시작합니다(MTA[Mail Transfer Agent]는 기본 노드에서만 실행).
3. 필요에 따라 Intrasite 및 Intersite 링크를 다시 추가합니다.

참고: Cisco Unity Connection에 대한 메시지 라우팅 문제를 방지하려면 Cisco Unity Connection의 SMTP 도메인이 기업 이메일 도메인과 다른지 확인하십시오.

관련 정보

- [SMTP 도메인 이름을 통해 메시지 라우팅이 작동하는 방식](#)
- [기술 지원 및 문서 - Cisco Systems](#)