

bounceconfig의 "initial.. wait"와 "maximum... wait" 값 간의 관계는 무엇입니까?

목차

[소개](#)

[bounceconfig에서 "initial.. wait"와 "maximum... wait" 값의 관계는 무엇입니까?](#)

[관련 정보](#)

소개

이 문서에서는 Cisco ESA(Email Security Appliance)의 바운스 컨피그레이션에서 "초기.. 대기" 및 "최대... 대기" 컨피그레이션 값의 차이점을 설명합니다.

bounceconfig에서 "initial.. wait"와 "maximum... wait" 값의 관계는 무엇입니까?

bounceconfig의 구성 옵션에서 "메시지 재시도 전 초기 대기 시간(초)"은 응답하는 메일 서버에 대한 메일을 전달하려고 처음 시도한 후 대기하는 시간입니다.

```
Please enter the initial number of seconds to wait before
retrying a message.
[60]>
```

참고: 기본적으로 ESA는 이 값을 60초로 설정합니다.

참고: 실패한 시도는 4xx SMTP 응답 코드입니다. SMTP([Simple Mail Transfer Protocol](#)) [Enhanced Status Codes Registry](#)를 참조하십시오.

RFC [2821](#), 4.5.4절 Retry Strategies에 따라 "메시지 재시도 전 최대 대기 시간(초)을 1800초보다 크게 설정하는 것이 좋습니다.

```
Please enter the maximum number of seconds to wait before retrying a message.
[3600]>
```

참고: 기본적으로 ESA는 이 값을 3600초 또는 1시간으로 설정합니다.

동일한 [RFC 2821](#)에 나와 있는 것처럼 재시도 간격뿐만 아니라 '최대값'인 이유에 대해 4.5.4절 재시도 전략에서는 "발신자는 한 번의 시도가 실패한 후 특정 대상을 재시도하는 것을 지연해야 합니다

. 일반적으로 재시도 간격은 30분 이상이어야 합니다.그러나 SMTP 클라이언트가 배달 못 함 (NDR)의 이유를 결정할 수 있을 때 보다 정교하고 다양한 전략이 도움이 될 것입니다."

따라서 도메인에 대한 새 메일이 성공적으로 전송되면 이전에 대기열에 있고 재시도 간격이 있었던 모든 메일은 즉시 전달을 위해 다시 시도됩니다.

두 값 모두 "initial..wait" 및 "maximum..."과 혼동해서는 안 됩니다.유사한 목적을 제공하지만 메일 서버 오류와 대조적으로 네트워크 전송 및/또는 서비스 가용성 문제와 관련된 간격인 연결할 수 없는 호스트에 대한 wait" 값

```
Please enter the initial number of seconds to wait before retrying a host that is unreachable.
```

```
[60]>
```

```
Please enter the maximum number of seconds to wait before retrying a host that is unreachable.
```

```
[3600]>
```

관련 정보

- [Cisco Email Security Appliance - 엔드 유저 가이드](#)
- [기술 지원 및 문서 - Cisco Systems](#)