

34

# レポートの生成

Cisco Unity Connection レポートを使用して、システムの設定とコール ハンドラについての情報を取 得できます。次の各項を参照してください。

СНАРТЕК

- レポートの概要 (P.34-2)
- レポート設定パラメータの設定 (P.34-4)
- レポートの生成と表示 (P.34-4)

## レポートの概要

Cisco Unity Connection の管理では、次のレポートを生成することができます。

| レポート名                        | 出力の説明  |
|------------------------------|--|
| Phone Interface Failed Logon | 電話での Connection へのログオンが失敗した場合に、そのすべての                          |
| (電話インターフェイスの                 | ログオン試行について次の情報が含まれています。  |
| ログイン失敗)                      | <ul> <li>ログオンに失敗したユーザのユーザ名、エイリアス、発信者 ID、</li> </ul>            |
|                              | および内線番号。   |
|                              | • ログオン試行が失敗した日時。   |
|                              | • ユーザが、ログオン失敗の最大回数に達したかどうか。                                    |
| Users (ユーザ)                  | 各ユーザに関する次の情報が含まれています。  |
|                              | <ul> <li>姓、名、およびエイリアス。</li> </ul>                              |
|                              | <ul> <li>ユーザに関連付けられている Connection サーバを識別するための情報。</li> </ul>    |
|                              | • 課金 ID、サービス クラス、および内線番号。                                      |
|                              | <ul> <li>アカウントがロックされているかどうか。</li> </ul>                        |
|                              | <ul> <li>ユーザがパーソナル着信転送ルールを有効にしているかどう</li> </ul>                |
|                              | $\dot{D}$  |
| User Message Activity (ユー    | 送受信されたメッセージに関して、次の情報がユーザごとに含まれ                                 |
| ザメッセージ アクティビ                 | ています。  |
| クイノ                          | • 名前、内線番号、およびサービス クラス。   |
|                              | • 各メッセージの日時。   |
|                              | • 各メッセージの送信元に関する情報。  |
|                              | <ul> <li>完了した操作(新しいメッセージ、メッセージの開封、MWIオ<br/>ン要求など)。</li> </ul>  |
|                              | <ul> <li>ユーザが受信した新しいメッセージの数、およびメッセージ発<br/>信者に関する情報。</li> </ul> |
|                              | <ul> <li>発信番号と結果。</li> </ul>                                   |
| Distribution Lists (同報リス     | 次の情報が含まれています。  |
| ト)                           | <ul> <li>リストの名前と表示名。</li> </ul>                                |
|                              | • リストの作成日時。  |
|                              | <ul> <li>同報リストの作成日時は、グリニッジ標準時で示されます。</li> </ul>                |
|                              | <ul> <li>リストに含まれているユーザの番号の数。</li> </ul>                        |
|                              | • [Include List Members] チェックボックスをオンにした場合は、                    |
|                              | リストのメンバーになっている各ユーザのエイリアスのリス                                    |
|                              |  |
| Unused Voice Mail Accounts   | ユーザのエイリアスと表示名、およびユーザアカワントの作成日時                                 |
| ウント)                         |  |
|                              |  |
|                              | (注) ユーザアカウントの作成日時は、グリニッジ標準時で示されます。                             |

| レポート名                                    | 出力の説明   |
|--|---|
| Transfer Call Billing (転送<br>コール課金)      | 各通話に関する次の情報が含まれています。  |
|  | • ユーザの名前、内線番号、および課金 ID。   |
|  | • 通話が発生した日時。  |
|  | <ul> <li>ダイヤルされた電話番号。</li> </ul>  |
|  | • 転送の結果(接続、応答なし(RNA)、通話中、不明)。   |
| Outcall Billing Detail(発信課<br>金詳細)       | 次の情報が含まれています。これらの情報は、日付および電話をか<br>けたユーザの内線番号に基づいて整理されています。  |
|  | <ul> <li>名前、内線番号、および課金 ID。</li> </ul>   |
|  | <ul> <li>通話の発生日時。</li> </ul>  |
|  | <ul> <li>ダイヤルされた電話番号。</li> </ul>  |
|  | • 通話の結果(接続、応答なし(RNA)、通話中、不明)。   |
|  | <ul> <li>通話の長さ(秒)。</li> </ul>   |
| Outcall Billing Summary(発信課金要約)          | 出力は、日付および電話をかけたユーザの名前、内線番号、および<br>課金 ID に基づいて整理されています。この出力は1日(24時間)の<br>リストであり、指定された日の各1時間の発信時間(秒単位)が示<br>されています。 |
| Call Handler Traffic(コール<br>ハンドラ トラフィック) | 各コール ハンドラに関する次の情報が含まれています。1日の各1時間に1行使用されています。   |
|  | <ul> <li>通話の合計数。</li> </ul>   |
|  | <ul> <li>各タッチトーンキーが押された回数。</li> </ul>   |
|  | • 内線。   |
|  | <ul> <li>無効な内線番号。</li> </ul>  |
|  | • グリーティング再生後の操作が発生した回数。   |
|  | <ul> <li>発信者が電話を切った回数。</li> </ul>   |
| System Configuration (シス<br>テムの設定)       | Connection システムの設定のすべての面に関する、詳細な情報が含まれています。   |

#### 表 34-1 システム設定と通話管理に関するレポート(続き)

### レポート設定パラメータの設定

Cisco Unity Connection は、レポート生成の基礎となるデータを収集して格納するように自動的に設定されます。生成するレポートの出力内容に応じて、次のパラメータを調整することができます。 レポートのパラメータ設定は、すべて Cisco Unity Connection の管理の[システム設定 (System Settings)] > [詳細設定 (Advanced)] > [レポート (Reports)] ページにあります。

- 「データ収集サイクルの間隔(ミリ秒)(Milliseconds Between Data Collection Cycles)]: デフォルトでは、30分(1,800,000ミリ秒)に設定されています。この設定によって、レポートデータを収集する各サイクル間に Connection が待機する時間の長さを制御します。
- [レポートデータベースのデータ保存期間(日)(Days to Keep Data in Reports Database)]: デ フォルトでは、180日に設定されています。生成しようとするレポートに対して、この日数を 超える値を対象期間として指定しても、データの日数はここで設定する値によって制限されま す。
- [レポート出力の最大レコード数 (Maximum Records in Report Output)]: デフォルトでは、 25,000 レコードに設定されています。このフィールドに指定できる最大値は、30,000 レコード です。生成しようとするレポートで、レコード数がこの許容最大値を超える場合は、レポート を何回かに分けて生成します。たとえば、データ範囲を狭くするか、各期間に含まれるユーザ アカウントの数を減らします。



- ) ユーザメッセージアクティビティレポート(User Message Activity Report)では、[レポート出力の最大レコード数(Maximum Records in Report Output)]の設定が、デフォルトの25,000レコードではなく15,000レコードに制限されます。これは、レポートのサイズが大きくなるためです。
- 「進捗インジケータを表示するために必要な最小レコード数(Minimum Records Needed to Display Progress Indicator)]:デフォルトでは、2,500 レコードに設定されています。このフィー ルドに指定できる最大値は、10,000 レコードです。進捗インジケータの目的は、要求したレ ポートのサイズが大きく、完了に時間がかかる場合に警告することです。Connection では、レ ポートはブラウザから生成します。このブラウザセッションは、レポートを生成している間は 開いたままにしておく必要があります。データベースのサイズや生成しているレポートのタイ プによっては、レポートの生成に時間がかかることがあります。この間、管理者はブラウザを 使用できず、Connectionの管理セッションを開いたままにしておく必要があります。

#### レポート データのアーカイブ

レポート データは、設定したデータ保存期間パラメータに基づいて、徐々に上書きされていきま す。履歴を残すためにレポートを保管しておく場合は、レポートを定期的に生成するスケジュール を計画し、それらのレポートを Cisco Unity Connection サーバ以外の場所に保存することをお勧めし ます。

### レポートの生成と表示

レポートは、Cisco Unity Connection Serviceability で生成して表示することができます。Cisco Unity Connection Serviceability に移動するには、Cisco Unity Connection の管理の右上隅にあるナビゲーションドロップダウン リストの [Cisco Unity Connection Serviceability] をクリックし、[移動 (Go)] をクリックします。

レポートの生成と表示の詳細については、『*Cisco Unified Serviceability アドミニストレーション ガイ ド for Cisco Unity Connection*』を参照してください。このマニュアルは、 http://www.sigog.gom/on/US/products/ps6500/ps6500/ps65

http://www.cisco.com/en/US/products/ps6509/prod\_maintenance\_guides\_list.html から入手可能です。