

IOS-XE 用の ZBFW 設定のトラブルシューティング ガイド

内容

[概要](#)

[リンクおよびドキュメント](#)

[コマンド リファレンス](#)

[データパストラブルシューティング手順](#)

[設定の確認](#)

[接続状態の確認](#)

[ファイアウォール ドロップ カウンタのチェック](#)

[QFP 上のグローバルドロップ カウンタ](#)

[QFP 上のファイアウォール機能ドロップ カウンタ](#)

[ファイアウォールドロップのトラブルシューティング](#)

[Logging](#)

[ローカル バッファ syslog](#)

[ローカル バッファ syslog の制限](#)

[リモート高速ロギング](#)

[条件一致を使用したパケットトレース](#)

[Embedded Packet Capture](#)

[デバッグ](#)

[条件付きデバッグ](#)

[デバッグの収集と表示](#)

概要

このドキュメントでは、アグリゲーション サービス ルータ (ASR) 上のハードウェア ドロップ カウンタをポーリングするコマンドを使用して、ASR 1000 のゾーンベース ファイアウォール (ZBFW) 機能をトラブルシューティングするベスト プラクティスについて説明します。ASR 1000 はハードウェアベースの転送プラットフォームです。Cisco IOS-XE® のソフトウェア設定によって、ハードウェア ASIC Quantum Flow Processor (QFP) が機能転送機能を実行するようにプログラムできます。これにより、スループットが増加し、パフォーマンスが向上します。欠点は、トラブルシューティングがやりにくいことです。これまでゾーンベース ファイアウォール (ZBFW) 経由で現在のセッションとドロップ カウンタをポーリングするために使用されていた Cisco IOS コマンドは、ソフトウェアでドロップが行われなくなったため、無効になっています。

リンクおよびドキュメント

コマンド リファレンス

- [Cisco ASR 1000 シリーズ アグリゲーション サービス ルータ コマンド リファレンス](#)
- [Cisco IOS XE 3S コマンド リファレンス](#)

データパス トラブルシューティング手順

データパスをトラブルシューティングするには、トラフィックが ASR と Cisco IOS-XE のコードを正しくパス スルーするかどうかを確認する必要があります。ファイアウォール機能に特有のデータパスのトラブルシューティングは次の手順に従います。

1. **設定の確認** : 設定を収集して、出力を調査し、接続を確認します。
2. **接続状態の確認** : トラフィックが正しく通過する場合は、Cisco IOS-XE が ZBFW 機能の接続を有効にします。この接続は、クライアントとサーバ間のトラフィックと状態情報を追跡します。
3. **ドロップ カウンタの確認** : トラフィックが正しく通過しない場合は、Cisco IOS-XE がドロップされたパケットに関するドロップ カウンタを記録します。この出力をチェックして、トラフィック障害の原因を特定します。
4. **ロギング** : syslog を収集して、接続の構築やパケットのドロップに関するより詳細な情報を調査します。
5. **パケットトレース ドロップ パケット** : パケットトレースを使用して、ドロップされたパケットを収集します。
6. **デバッグ** : デバッグの収集は最も冗長なオプションです。デバッグは、パケットの正確な転送パスを確認するために、条件付きで入手できます。

設定の確認

show tech support firewall の出力を以下に示します。

```
----- show clock -----
----- show version -----
----- show running-config -----
----- show parameter-map type inspect -----
----- show policy-map type inspect -----
----- show class-map type inspect -----
----- show zone security -----
----- show zone-pair security -----
----- show policy-firewall stats global -----
----- show policy-firewall stats zone -----
----- show platform hardware qfp active feature firewall datapath <submode> -----
----- show platform software firewall RP <submode> -----
```

接続状態の確認

接続情報を入手すれば、ZBFW 上のすべての接続を網羅することができます。次のコマンドを入力します。

```
ASR#show policy-firewall sessions platform
```

```
--show platform hardware qfp active feature firewall datapath scb any any any any all any --  
[s=session i=imprecise channel c=control channel d=data channel]  
14.38.112.250 41392 14.36.1.206 23 proto 6 (0:0) [sc]
```

これは、14.38.112.250 と 14.36.1.206 間の TCP Telnet 接続を表示します。

注：このコマンドを実行すると、デバイス上の接続数が多い場合に時間がかかることに注意してください。このコマンドは、次のように、特定のフィルタを指定して実行することをお勧めします。

接続テーブルは、特定の送信元アドレスまたは宛先アドレスに絞り込むことができます。

platform サブモードの後でフィルタを使用します。 フィルタリングのオプションを以下に示します。

```
radar-ZBFW1#show policy-firewall sessions platform ?
```

```
all detailed information  
destination-port Destination Port Number  
detail detail on or off  
icmp Protocol Type ICMP  
imprecise imprecise information  
session session information  
source-port Source Port  
source-vrf Source Vrf ID  
standby standby information  
tcp Protocol Type TCP  
udp Protocol Type UDP  
v4-destination-address IPv4 Desination Address  
v4-source-address IPv4 Source Address  
v6-destination-address IPv6 Desination Address  
v6-source-address IPv6 Source Address  
| Output modifiers  
<cr>
```

この接続テーブルは、14.38.112.250 からの接続だけが表示されるようにフィルタリングされています。

```
ASR#show policy-firewall sessions platform v4-source-address 14.38.112.250
```

```
--show platform hardware qfp active feature firewall datapath scb 14.38.112.250  
any any any any all any --  
[s=session i=imprecise channel c=control channel d=data channel]  
14.38.112.250 41392 14.36.1.206 23 proto 6 (0:0) [sc]
```

接続テーブルをフィルタリングすれば、詳細な接続情報を入手してより包括的な分析を行うことができます。この出力を表示するには、**detail** キーワードを使用します。

```
ASR#show policy-firewall sessions platform v4-source-address 14.38.112.250 detail
```

```
--show platform hardware qfp active feature firewall datapath scb 14.38.112.250  
any any any any detail--  
[s=session i=imprecise channel c=control channel d=data channel]  
14.38.112.250 14.36.1.206 23 proto 6 (0:0) [sc]  
pscb : 0x8c5d4f20, bucket : 64672, fw_flags: 0x204 0x20419441,  
scb state: active, scb debug: 0
```

```
nxt_timeout: 360000, refcnt: 1, ha nak cnt: 0, rg: 0, sess id: 117753
hostdb: 0x0, L7: 0x0, stats: 0x8e118e40, child: 0x0
14blk0: 78fae7a7 14blk1: e36df99c 14blk2: 78fae7ea 14blk3: 39080000
14blk4: e36df90e 14blk5: 78fae7ea 14blk6: e36df99c 14blk7: fde0000
14blk8: 0 14blk9: 1
root scb: 0x0 act_blk: 0x8e1115e0
ingress/egress intf: GigabitEthernet0/0/2 (1021), GigabitEthernet0/0/0 (131065)
current time 34004163065573 create tstamp: 33985412599209 last access: 33998256774622
nat_out_local_addr:port: 0.0.0.0:0 nat_in_global_addr:port: 0.0.0.0:0
syncookie fixup: 0x0
halfopen linkage: 0x0 0x0
cxsc_cft_fid: 0x0
tw timer: 0x0 0x0 0x372ba 0x1e89c181
Number of simultaneous packet per session allowed: 25
  bucket 125084 flags 1 func 1 idx 8 wheel 0x8ceb1120
```

ファイアウォール ドロップ カウンタのチェック

ドロップカウンタの出力は、XE 3.9で変更されました。XE 3.9より前のバージョンでは、ファイアウォールのドロップの理由は非常に一般的でした。XE 3.9以降は、ファイアウォールドロップの理由が拡張され、より詳しくなりました。

ドロップカウンタを確認するには、次の2つのステップを実行します。

1. Cisco IOS-XE でグローバル ドロップ カウンタを確認します。このカウンタは、どの機能がトラフィックをドロップしたかを示します。機能の例として、Quality of Service (QoS)、ネットワーク アドレス変換 (NAT)、ファイアウォールなどが挙げられます。
2. サブ機能が特定された場合は、サブ機能によって提供される詳細なドロップ カウンタを照会します。このガイドでは、分析対象のサブ機能がファイアウォール機能です。

QFP 上のグローバル ドロップ カウンタ

基になる基本コマンドは QFP 上のすべてのドロップを提供します。

```
Router#show platform hardware qfp active statistics drop
```

このコマンドは QFP 上のドロップをまとめて表示します。このドロップには任意の機能を含めることができます。機能の例を以下に示します。

```
Ipv4Acl
Ipv4NoRoute
Ipv6Acl
Ipv6NoRoute
NatIn2out
VfrErr
...etc
```

すべてのドロップを表示するには、値が 0 のカウンタを追加して、次のコマンドを使用します。

```
show platform hardware qfp active statistics drop all
```

カウンタをクリアするには、次のコマンドを使用します。これは、画面に表示された出力をクリアします。このコマンドは読み取り時クリアされるため、出力は画面に表示された後で 0 にリセットされます。

```
show platform hardware qfp active statistics drop clear
```

QFP グローバル ファイアウォール ドロップ カウンタと説明のリストを以下に示します。

ファイアウォール グローバル ドロップの理由	説明
FirewallBackpressure	ロギング メカニズムによるバックプレッシャが原因の packets ドロップ。
FirewallInvalidZone	インターフェイス用に設定されたセキュリティ ゾーンが存在しません。
FirewallL4Insp	L4 ポリシー チェック エラー。より詳細なドロップの理由については、次の表を参照してください。
FirewallNoForwardingZone	ファイアウォールが初期化されておらず、トラフィックが通過を許可されておらず、セッションの作成が失敗します。これは、最大セッション制限に到達したか、またはゾーンが設定されていないためです。
FirewallNonsession	セッションの作成が失敗します。これは、最大セッション制限に到達したか、またはゾーンが設定されていないためです。
FirewallPolicy	設定されたファイアウォール ポリシーがドロップになっています。
FirewallL4	L4 検査エラー。より詳細なドロップの理由については、次の表 (ファイアウォール機能ドロップの理由) を参照してください。
FirewallL7	L7 検査が原因の packets ドロップ。より詳細な L7 ドロップの理由のリストについては、次の表 (ファイアウォール機能ドロップの理由) を参照してください。
FirewallNotInitiator	TCP、UDP、または ICMP のセッション イニシエータが存在しません。セッションは、受信された最初の packets が ECHO でも TIMESTAMP でもありません。この現象は、通常の packets 処理または不正なチャネル処理で発生する可能性があります。
FirewallNoNewSession	ファイアウォール ハイ アベイラビリティで新しいセッションが許可されません。これは、セッションが既存のセッションと重複しているためです。
FirewallSyncookieMaxDst	ホストベースの SYN フラッド保護を提供するために、SYN フラッド制限とトリガーの数が上限に達すると、新しい SYN packets がドロップされます。
FirewallSyncookie	SYNCOOKIE ロジックがトリガーされます。これは、SYN Cookie を含む SYN packets がドロップされたことを示します。
FirewallARStandby	非対称ルーティングが有効になっておらず、冗長グループがアクティブ状態です。

QFP 上のファイアウォール機能ドロップ カウンタ

QFP グローバル ドロップ カウンタに伴う制限はドロップの理由が細分化されないことであり、**FirewallL4** などの一部のドロップの理由によって特定の箇所に過負荷が生じ、ほとんどトラブルシューティングに使用できません。これは、ファイアウォール機能ドロップ カウンタが追加された Cisco IOS-XE 3.9 (15.3(2)S) 以降で改善されています。これにより、ドロップのかなり詳細な理由のセットが提供されます。

```
ASR#show platform hardware qfp active feature firewall drop all
```

```
-----
Drop Reason Packets
-----
```

```
Invalid L4 header 0
Invalid ACK flag 0
Invalid ACK number 0
....
```

ファイアウォール機能ドロップの理由と説明のリストを以下に示します。

ファイアウォール機能ドロップの理由	説明
Invalid Header length	データグラムが非常に小さいため、レイヤ4TCP、UDP、またはICMPヘッダー長が不正です。 1. TCP ヘッダー長 < 20 2. UDP/ICMP ヘッダー長 < 8
Invalid UDP data length	UDP データグラム長が UDP ヘッダーで指定された長さと一致しません。このドロップは、次の理由のいずれかで発生する可能性があります。 1. ACK が TCP ピアの next_seq# と一致しない。 2. ACK が TCP ピアから送信された最新の SEQ# を超えている。
Invalid ACK Number	ACK が TCP ピアの next_seq# と一致しない。 2. ACK が TCP ピアから送信された最新の SEQ# を超えている。

Invalid ACK Flag	TCP SYNRCVD 状態と SYNSENT 状態では、ACK# が ISN+1 になる。このドロップは、次の理由のいずれかで発生する可能性があります。 1. ACK フラグが想定されているが、別の TCP 状態でセットされる。 2. ACK フラグ以外の他のフラグ (RST など) もセットされる。 この状態が発生するのは、以下の場合です。 1. TCP イニシエータからの最初のパケットが SYN ではない (RST など)。 2. 初期 SYN パケットで ACK フラグがセットされている。
Invalid TCP Initiator	
SYN with data	SYN パケットにペイロードが含まれています。そのような使用方は無効な TCP フラグの原因を以下に示します。 1. TCP 初期 SYN パケットに SYN 以外のフラグが含まれている。 2. TCP リッスン状態で、TCP ピアが RST または ACK を受信する。 3. 他のレスポンドのパケットが SYN/ACK の前に受信される。 4. 想定された SYN/ACK がレスポンドから受信されない。
Invalid TCP Flags	SYNSENT 状態の無効な TCP セグメントの原因を以下に示します。 1. SYN/ACK にペイロードが含まれている。 2. SYN/ACK に他のフラグ (PSH、URG、FIN) がセットされる。 3. ペイロードを含む通過 SYN を受信する。 4. イニシエータから非 SYN パケットを受信する。
Invalid Segment in SYNSENT state	SYNRCVD 状態の無効な TCP セグメントの原因を以下に示します。 1. イニシエータからペイロードを含む再通過 SYN を受信する。 2. レスポンドから SYN/ACK、RST、または FIN 以外の無効なパケットを受信する。 これは、セグメントがイニシエータから届いたときに SYNRCVD 状態になります。 1. Seq# が ISN 未満である。 2. レシーバの rcvd ウィンドウ サイズが 0 で、セグメントにペイロードまたは不正なセグメント (seq# がレシーバ LASTACK を超えている) が含まれている。 3. レシーバの rcvd ウィンドウ サイズが 0 で、seq# がウィンドウの範囲外である。 4. Seq# が ISN と一致するが、SYN パケットと一致しない。
Invalid Segment in SYNRCVD state	無効な TCP ウィンドウ スケール オプションは、誤ったウィンドウ サイズのパケットが古すぎます。あるウィンドウが相手側の ACK より遅く受信される可能性があります。 ペイロードが FIN の送信後に受信されました。これは、CLOSE_WAIT 状態になります。これは、入力セグメント サイズがレシーバのウィンドウを超えたり、パケットがドロップされます。これは、ファイアウォールが後で使用する ALG のセグメントサイズを制限しているためです。
Invalid SEQ	再通過パケットがすでにレシーバによって確認応答されています。不正なパケットが検査用に L7 に配信されようとしています。L7 検査は、TCP SYN フラッド攻撃を受けています。特定の条件下で、このオプションはこの IP アドレスへの新しい接続を一定期間拒否します。その結果、synflood チェック中に、hostdb の割り当てに失敗します。 推奨アクション : "show platform hardware qfp active feature firewalls" を実行して、設定されたハーフオープン接続数を超過し、ブラックアウト時間を確認します。
Invalid Window Scale Option	許容ハーフオープン セッション数を超過したためにパケットがドロップされます。また、"max-incomplete high/low" と "one-minute high/low" の設定を確認します。
TCP out of window	フローごとに許可される検査可能パケットの最大数を超過しています。
TCP extra payload after FIN sent	フローごとに許可される ICMP エラー パケットの最大数を超過しています。
TCP Window Overflow	SYNRCVD 状態では、TCP がレスポンドからイニシエータの方向に送信されたパケットを受信する。
Retran with Invalid Flags	
TCP out-of-order Segment	
SYN フラッド	
Internal Err - synflood check alloc Failed	
Synflood blackout drop	
Half-Open Session Limit Exceed	
Too Many Pkt per flow	
Too many ICMP error packets per flow	
Unexpect TCP payload from Rsp to	

Init

Internal Error - Undefined Direction

SYN inside current window

RST inside current window

Stray Segment

ICMP Internal Error - Missed ICMP

NAT info

ICMP packet in SCB close state

Missed IP header in ICMP packet

ICMP Error No IP or ICMP

ICMP Err Pkt Too Short

ICMP Err Exceed Burst Limit

ICMP Err Unreachable

ICMP Err Invalid Seq#

ICMP Err Invalid Ack

ICMP action drop

Zone-pair without policy-map

Session Missed And Policy Not

Present

ICMP Error And Policy Not Present

Classification Failed

Classification Action Drop

Security Policy Misconfig

Send RST to responder

Firewall Policy Drop

Fragment Drop

ICMP Firwall Policy Drop

L7 inspection returns DROP

L7 Segment Pkt Not Allow

L7 Fragment Pkt Not Allow

Unknown L7 Proto Type

パケット方向が定義されていません。

SYN パケットが、すでに確立された TCP 接続のウィンドウ内で
RST パケットが、すでに確立された TCP 接続のウィンドウ内で
レスポндаからリッスン状態で受信される TCP SYN パケットな
す。

ICMP パケットが NAT されていますが、内部 NAT 情報が見つかり

SCB CLOSE 状態で ICMP パケットが受信されました。

ICMP パケット内に IP ヘッダーがありません。

ペイロード内に IP または ICMP がない ICMP エラー パケット。パ

ICMP エラー パケットが短すぎます。

ICMP エラー パケットが 10 のバースト制限を超えています。

到達不能な ICMP エラー パケットが制限を超えています。最初の
組み込みパケットの seq# が ICMP エラーを引き起こすパケットの

ICMP エラー組み込みパケット内の無効な ACK。

設定された ICMP アクションがドロップになっています。

ゾーン ペアに対するポリシーが存在しません。アプリケーション
トウェイ) が設定されていないか、ALG がピンホールを正しく開
あります。

セッション ルックアップが失敗して、このパケットを検査するポ

ゾーン ペアに対するポリシーが設定されていない ICMP エラー。
プロトコルが検査可能かどうかをファイアウォールが判断しよう
分類アクションがドロップになっています。

セキュリティ ポリシーの誤設定によって分類が失敗しました。こ
ます。

ACK# が ISN+1 と一致しないときに SYNSENT 状態でレスポندا
ポリシー アクションがドロップになっています。

最初のフラグメントがドロップされると、残りのフラグメントも
ICMP 組み込みパケットのポリシー アクションがドロップになっ

L7 (ALG) がパケットのドロップを決定します。理由は、さまざま
ALG が受け付けないセグメント化されたパケットが受信されまし

ALG が受け付けないフラグメント化されたパケット (または VFF
認識されないプロトコル タイプです。

ファイアウォール ドロップのトラブルシューティング

前述したグローバルまたはファイアウォール機能ドロップ カウンタからドロップの理由が特定されたが、それらのドロップが想定されていなかった場合は、追加のトラブルシューティング手順が必要になります。有効になっているファイアウォール機能に対して設定が正しいことを保証するための設定検証は別として、大抵の場合は、疑わしいトラフィック フローのパケット キャプチャを取って、パケットが不正かどうか、プロトコルまたはアプリケーションの実装上の問題が発生していないかどうかを確認する必要があります。

Logging

ASR ロギング機能は、ドロップされたパケットを記録する syslog を生成します。この syslog は、パケットがドロップされた理由の詳細を提供します。次の 2 種類の syslog があります。

1. ローカル バッファ syslog

2. リモート高速ロギング

ローカル バッファ syslog

ドロップの原因を特定するには、ログ ドロップの有効化などの一般的な ZBFW トラブルシューティングを使用できます。パケット ドロップ ロギングを設定するには、次の 2 つの方法があります。

方法 1: すべてのドロップされたパケットを記録するためにインスペクト グローバル パラメータ マップを使用します。

```
parameter-map type inspect-global      log dropped-packets
```

方法 2: 特定のクラスのみでのドロップされたパケットを記録するためにカスタム インスペクト パラメータ マップを使用します。

```
parameter-map type inspect LOG_PARAM
log dropped-packets
!
policy-map type inspect ZBFW_PMAP
class type inspect ZBFW_CMAP
inspect LOG_PARAM
```

ASR がロギング用にどのように設定されているかに応じて、次のメッセージがログまたはコンソールに送信されます。ドロップ ログ メッセージの例を以下に示します。

```
*Apr  8 13:20:39.075: %IOSXE-6-PLATFORM: F0: cpp_cp: QFP:0.0 Thread:103
TS:00000605668054540031 %FW-6-DROP_PKT: Dropping tcp pkt from GigabitEthernet0/0/2
14.38.112.250:41433 => 14.36.1.206:23(target:class)-(INSIDE_OUTSIDE_ZP:class-default)
due to Policy drop:classify result with ip ident 11579 tcp flag 0x2, seq 2014580963,
ack 0
```

ローカル バッファ syslog の制限

1. このログは、Cisco Bug ID [CSCud09943](#) によってレート制限されています。
2. このログは、特定の設定が適用されていない限り、出力されません。たとえば、log キーワードが指定されなかった場合は、class-default パケットによってドロップされたパケットが記録されません。

```
policy-map type inspect ZBFW_PMAP
class class-default
drop log
```

リモート高速ロギング

高速ロギング (HSL) は、QFP から直接 syslog を生成し、それを設定された NetFlow HSL コレクタに送信します。これは、ASR 上の ZBFW に対して推奨されているロギング ソリューションです。

HSL では、次の設定を使用します。

```
parameter-map type inspect inspect-global
 log template timeout-rate 1
 log flow-export v9 udp destination 1.1.1.1 5555
```

この設定を使用するには、NetFlow バージョン 9 の NetFlow コレクタ機能が必要です。これについては、以下を参照してください。

[『設定ガイド：ゾーンベース ポリシー ファイアウォール Cisco IOS XE Release 3S \(ASR 1000 \) ファイアウォール高速ロギング』](#)

条件一致を使用したパケット トレース

パケット トレースを有効にしてから、次の機能のパケット トレースを有効にするには、条件付き デバッグをオンにします。

```
ip access-list extended CONDITIONAL_ACL
 permit ip host 10.1.1.1 host 192.168.1.1
 permit ip host 192.168.1.1 host 10.1.1.1
!
debug platform condition feature fw dataplane submode all level info
debug platform condition ipv4 access-list CONDITIONAL_ACL both
```

注：ACL が不要なため、照合条件で直接 IP アドレスを使用できます。これは、双方向 トレースを許可する送信元または宛先として照合されます。この方法は、設定の変更が許可されていない場合に使用できます。以下に、いくつかの例を示します。debug platform condition ipv4 address 192.168.1.1/32

packet-tracing 機能をオンにします。

```
debug platform packet-trace copy packet both
debug platform packet-trace packet 16
debug platform packet-trace drop
debug platform packet-trace enable
```

この機能を使用するには、次の 2 つの方法があります。

1. ドロップされたパケットだけをトレースするには、**debug platform packet-trace drop** コマンドを入力します。
2. **debug platform packet-trace drop** コマンドを除外すると、デバイスで検査/転送されるものを含め、条件と一致するパケットが追跡されます。

条件付き デバッグをオンにします。

```
debug platform condition start
```

テストを実行してから、デバッグをオフにします。

```
debug platform condition stop
```

これで、情報を画面上に表示できます。この例では、ファイアウォールポリシーが原因で ICMP パケットがドロップされています。

```
Router#show platform packet-trace statistics
```

```
Packets Summary
  Matched  2
  Traced   2
Packets Received
  Ingress  2
  Inject   0
Packets Processed
  Forward  0
  Punt     0
  Drop     2
    Count      Code  Cause
    2           183  FirewallPolicy
  Consume   0
```

```
Router#show platform packet-trace summary
```

Pkt	Input	Output	State	Reason
0	Gi0/0/2	Gi0/0/0	DROP	183 (FirewallPolicy)
1	Gi0/0/2	Gi0/0/0	DROP	183 (FirewallPolicy)

```
Router#show platform packet-trace packet 0
```

```
Packet: 0          CBUG ID: 2980
Summary
  Input       : GigabitEthernet0/0/2
  Output      : GigabitEthernet0/0/0
  State       : DROP 183 (FirewallPolicy)
Timestamp
  Start      : 1207843476722162 ns (04/15/2014 12:37:01.103864 UTC)
  Stop       : 1207843477247782 ns (04/15/2014 12:37:01.104390 UTC)
Path Trace
Feature: IPV4
  Source      : 10.1.1.1
  Destination : 192.168.1.1
  Protocol    : 1 (ICMP)
Feature: ZBFW
  Action      : Drop
  Reason      : ICMP policy drop:classify result
  Zone-pair name : INSIDE_OUTSIDE_ZP
  Class-map name : class-default
```

```
Packet Copy In
c89c1d51 5702000c 29f9d528 08004500 00540000 40004001 ac640e26 70fa0e24
01010800 172a2741 00016459 4d5310e4 0c000809 0a0b0c0d 0e0f1011 12131415
Packet Copy Out
c89c1d51 5702000c 29f9d528 08004500 00540000 40003f01 ad640e26 70fa0e24
01010800 172a2741 00016459 4d5310e4 0c000809 0a0b0c0d 0e0f1011 12131415
```

show platform packet-trace packet <num> decode コマンドは、パケット ヘッダー情報とコンテンツをデコードします。この機能は XE3.11 で導入されました。

```
Router#show platform packet-trace packet all decode
```

```
Packet: 0          CBUG ID: 2980
Summary
  Input       : GigabitEthernet0/0/2
```

Output : GigabitEthernet0/0/0
State : DROP 183 (FirewallPolicy)
Timestamp
Start : 1207843476722162 ns (04/15/2014 12:37:01.103864 UTC)
Stop : 1207843477247782 ns (04/15/2014 12:37:01.104390 UTC)

Path Trace

Feature: IPV4

Source : 10.1.1.1
Destination : 192.168.1.1
Protocol : 1 (ICMP)

Feature: ZBFW

Action : Drop
Reason : ICMP policy drop:classify result
Zone-pair name : INSIDE_OUTSIDE_ZP
Class-map name : class-default

Packet Copy In

c89c1d51 5702000c 29f9d528 08004500 00540000 40004001 ac640e26 70fa0e24
01010800 172a2741 00016459 4d5310e4 0c000809 0a0b0c0d 0e0f1011 12131415

ARPA

Destination MAC : c89c.1d51.5702
Source MAC : 000c.29f9.d528

Type : 0x0800 (IPV4)

IPv4

Version : 4
Header Length : 5
ToS : 0x00
Total Length : 84
Identifier : 0x0000
IP Flags : 0x2 (Don't fragment)
Frag Offset : 0
TTL : 64
Protocol : 1 (ICMP)
Header Checksum : 0xac64
Source Address : 10.1.1.1
Destination Address : 192.168.1.1

ICMP

Type : 8 (Echo)
Code : 0 (No Code)
Checksum : 0x172a
Identifier : 0x2741
Sequence : 0x0001

Packet Copy Out

c89c1d51 5702000c 29f9d528 08004500 00540000 40003f01 ad640e26 70fa0e24
01010800 172a2741 00016459 4d5310e4 0c000809 0a0b0c0d 0e0f1011 12131415

ARPA

Destination MAC : c89c.1d51.5702
Source MAC : 000c.29f9.d528

Type : 0x0800 (IPV4)

IPv4

Version : 4
Header Length : 5
ToS : 0x00
Total Length : 84
Identifier : 0x0000
IP Flags : 0x2 (Don't fragment)
Frag Offset : 0
TTL : 63
Protocol : 1 (ICMP)
Header Checksum : 0xad64
Source Address : 10.1.1.1
Destination Address : 192.168.1.1

ICMP

Type : 8 (Echo)
Code : 0 (No Code)

Checksum : 0x172a
Identifier : 0x2741
Sequence : 0x0001

Embedded Packet Capture

Embedded Packet Capture のサポートが Cisco IOS XE 3.7 (15.2(4)S) で追加されました。詳細を参照してください。

[『Cisco IOS と IOS XE の組み込みパケット キャプチャの設定例』](#)

デバッグ

条件付きデバッグ

XE3.10 で、条件付きデバッグが導入されます。条件文を使用して、ZBFW 機能が条件に関するデバッグメッセージのみを記録することを保証することができます。条件付きデバッグは、ACL を使用して、ACL 要素と一致するログを制限します。また、XE3.10 以前は、デバッグメッセージを読むのが大変でした。XE3.10 では、デバッグ出力が読みやすく改良されています。

このデバッグを有効にするには、次のコマンドを発行します。

```
debug platform condition feature fw dataplane submode [detail | policy | layer4 | drop]
debug platform condition ipv4 access-list <ACL_name> both
debug platform condition start
```

条件コマンドは ACL と方向性を指定して設定する必要があることに注意してください。条件付きデバッグは、`debug platform condition start` コマンドを使用して開始されるまで実装されません。条件付きデバッグをオフにするには、`debug platform condition stop` コマンドを使用します。

```
debug platform condition stop
```

条件付きデバッグをオフにするために、`undebug all` コマンドを使用しないでください。すべての条件付きデバッグをオフにするには、次のコマンドを使用します。

```
ASR#clear platform condition all
```

XE3.14 以前は、`ha` と `event` デバッグが条件付きではありませんでした。そのため、以下で選択される条件に関係なく、`debug platform condition feature fw dataplane submode all` コマンドによってすべてのログが作成されます。これにより、デバッグを困難にする不要な情報が追加される場合があります。

デフォルトで、条件付きロギングレベルは `info` です。ロギングレベルを上げ下げするには、次のコマンドを使用します。

```
debug platform condition feature fw dataplane submode all [verbose | warning]
```

デバッグの収集と表示

デバッグ ファイルはコンソールまたはモニタに出力されません。すべてのデバッグが ASR のハードディスクに書き込まれます。デバッグは、ハードディスクのフォルダ **tracelogs** の下に、**cpp_cp_F0-0.log.<date>** という名前で書き込まれます。デバッグが書き込まれたファイルを確認するには、次の出力を使用します。

```
ASR# cd harddisk:
ASR# cd tracelogs
ASR# dir cpp_cp_F0*Directory of harddisk:/tracelogs/cpp_cp_F0*
```

```
Directory of harddisk:/tracelogs/
```

```
3751962 -rwx 1048795 Jun 15 2010 06:31:51 +00:00
cpp_cp_F0-0.log.5375.20100615063151
3751967 -rwx 1048887 Jun 15 2010 02:18:07 +00:00
cpp_cp_F0-0.log.5375.20100615021807
39313059840 bytes total (30680653824 bytes free)
```

各デバッグ ファイルは **cpp_cp_F0-0.log.<date>** ファイルとして保存されます。これらは、TFTP を使用して ASR をコピー可能な通常のテキスト ファイルです。ASR 上のログ ファイルの上限は 1 MB です。1 MB を超えると、デバッグが新しいログ ファイルに書き込まれます。このために、各ログ ファイルにはファイルの開始を示すタイムスタンプが付けられます。

ログ ファイルは、次の場所に保存することができます。

```
harddisk:/tracelogs/
bootflash:/tracelogs/
```

ログ ファイルはローテート後にしか表示されないため、次のコマンドを使用して手動でローテートすることができます。

```
ASR# test platform software trace slot f0 cpp-control-process rotate
```

これにより、QFP 上で "cpp_cp" ログ ファイルが即座に作成され、新しいファイルが開始されます。以下に、いくつかの例を示します。

```
ASR#test platform software trace slot f0 cpp-control-process rotate
```

```
Rotated file from: /tmp/fp/trace/stage/cpp_cp_F0-0.log.7311.20140408134406,
Bytes: 82407, Messages: 431
```

```
ASR#more tracelogs/cpp_cp_F0-0.log.7311.20140408134406
```

```
04/02 10:22:54.462 : btrace continued for process ID 7311 with 159 modules
04/07 16:52:41.164 [cpp-dp-fw]: (info): QFP:0.0 Thread:110 TS:00000531990811543397
:FW_DEBUG_FLG_HA:[]: HA[1]: Changing HA state to 9
04/07 16:55:23.503 [cpp-dp-fw]: (info): QFP:0.0 Thread:120 TS:00000532153153672298
:FW_DEBUG_FLG_HA:[]: HA[1]: Changing HA state to 10
04/07 16:55:23.617 [buginf]: (debug): [system] Svr HA bulk sync CPP(0) complex(0)
epoch(0) trans_id(26214421) rg_num(1)
```

このコマンドを使用すれば、デバッグ ファイルを処理しやすいように単一のファイルにマージすることができます。このコマンドは、ディレクトリ内のすべてのファイルをマージして時系列に整理します。これは、ログが非常に冗長で、複数のファイルにまたがっている場合に便利です。

```
ASR#request platform software trace slot rp active merge target bootflash:MERGED_OUTPUT.log
```

```
Creating the merged trace file: [bootflash:MERGED_OUTPUT.log]
including all messages
```

```
Done with creation of the merged trace file: [bootflash:MERGED_OUTPUT.log]
```