

Configurazione delle impostazioni di controllo degli eventi RMON (Remote Network Monitoring) su uno switch

Obiettivo

Il monitoraggio da rete remota (RMON) è stato sviluppato dalla Internet Engineering Task Force (IETF) per supportare il monitoraggio e l'analisi del protocollo delle reti LAN (Local Area Network). Si tratta di una specifica di monitoraggio standard che consente a diversi sistemi di monitoraggio e console di rete di scambiarsi i dati di monitoraggio della rete. RMON semplifica agli amministratori di rete la scelta tra le sonde e le console di monitoraggio della rete con funzionalità che soddisfano le loro esigenze di rete specifiche. RMON definisce specificamente le informazioni che qualsiasi sistema di monitoraggio della rete dovrebbe essere in grado di fornire. Statistiche, eventi, cronologia, allarmi, host, host top N, matrice, filtro, acquisizione e token ring sono i dieci gruppi in RMON.

RMON consente a un agente SNMP (Simple Network Management Protocol) nel dispositivo di monitorare in modo proattivo le statistiche del traffico in un determinato periodo e di inviare trap a un programma di gestione SNMP. L'agente SNMP locale confronta i contatori effettivi in tempo reale con le soglie predefinite e genera allarmi, senza che sia necessario il polling da parte di una piattaforma di gestione SNMP centrale. Si tratta di un meccanismo efficace per la gestione proattiva, a condizione che siano state impostate le soglie corrette rispetto alla linea di base della rete.

Nota: Per informazioni su come configurare le impostazioni SNMP sullo switch, fare clic [qui](#) per istruzioni.

RMON riduce il traffico tra il manager e il dispositivo poiché il manager SNMP non deve eseguire frequentemente il polling del dispositivo per ottenere informazioni e consente al manager di ottenere rapporti di stato tempestivi, poiché il dispositivo segnala gli eventi nel momento in cui si verificano.

In questo documento viene spiegato come configurare le impostazioni di controllo degli eventi RMON sullo switch.

Dispositivi interessati

- Serie Sx250
- Serie Sx300
- Serie Sx350
- Serie SG350X
- Serie Sx300
- Serie Sx550X

Versione del software

- 1.4.7.05 — Sx300, Sx500

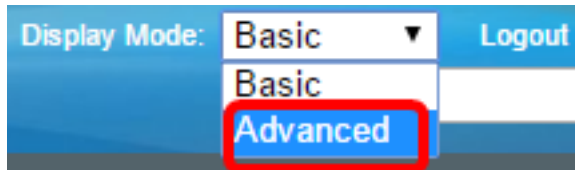
- 2.2.8.04 - Sx250, Sx350, SG350X, Sx550X

Configurazione delle impostazioni del controllo degli eventi RMON sullo switch

Configura controllo eventi RMON

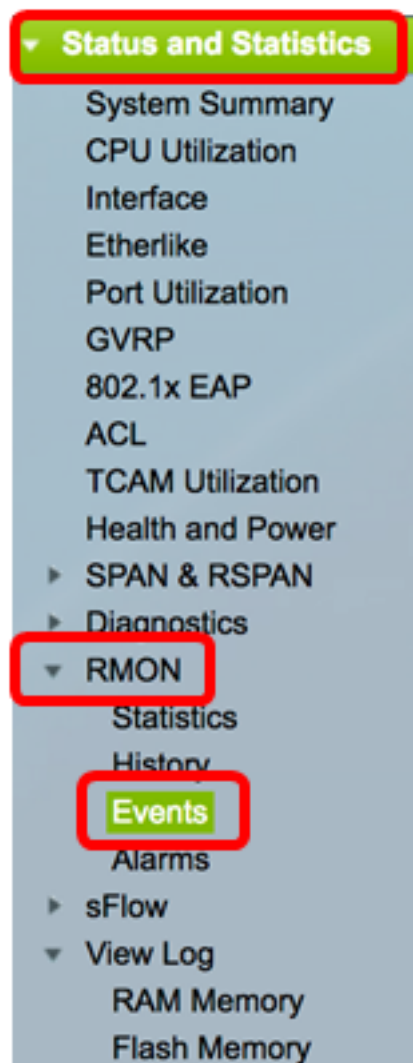
Passaggio 1. Accedere all'utility basata sul Web dello switch, quindi selezionare **Advanced** (Avanzate) dall'elenco a discesa Display Mode (Modalità di visualizzazione).

Nota: Nell'esempio viene usato lo switch SG350X-48MP.



Nota: Se si dispone di uno switch serie Sx300 o Sx500, andare al [punto 2](#).

[Passo 2](#). Scegliere **Stato e statistiche > RMON > Eventi**.



Le informazioni contenute nella tabella Eventi vengono definite dalla finestra di dialogo Aggiungi eventi RMON, ad eccezione dell'ora.

Events

Event Table						
<input type="checkbox"/>	Event Entry No.	Community	Description	Notification Type	Time	Owner
0 results found.						
<input type="button" value="Add..."/>		<input type="button" value="Edit..."/>		<input type="button" value="Delete"/>		
<input type="button" value="Event Log Table"/>						

Passaggio 3. Fare clic su **Add** per aggiungere un nuovo evento alla tabella eventi.

Event Table						
<input type="checkbox"/>	Event Entry No.	Community	Description	Notification Type	Time	Owner
0 results found.						
<input type="button" value="Add..."/>		<input type="button" value="Edit..."/>		<input type="button" value="Delete"/>		

Nell'area Voce evento viene visualizzato il numero di indice della voce evento per la nuova voce.

Passaggio 4. (Facoltativo) Nel campo *Community*, immettere la stringa della community SNMP da includere quando si inviano i trap. Questa opzione viene utilizzata se si desidera inviare una trap SNMP. Se non è configurato, viene inviata una trap a ciascun gruppo di trap configurato nella categoria di allarme.

Event Entry: 1

Community: (11/127 characters used)

Nota: Nell'esempio viene utilizzata la community 1.

Passaggio 5. Inserire un nome definito dall'utente per l'evento da aggiungere nel campo *Descrizione*.

Description: (20/127 characters used)

Nota: In questo esempio, viene utilizzato Logs for Community 1.

Passaggio 6. Nell'area Tipo di notifica fare clic sul tipo di azione risultante dall'evento.

Notification Type:

- None
- Log (Event Log Table)
- Trap (SNMP Manager and Syslog Server)
- Log and Trap

Le opzioni sono:

- Nessuno: non viene eseguita alcuna azione quando l'allarme scade.
- Log (Event Log Table) — aggiunge una voce di log alla tabella Event Log quando l'allarme si spegne.
- Trap (SNMP Manager e Syslog Server): invia una trap al server di log remoto quando l'allarme scade.
- Log and Trap: aggiunge una voce di log alla tabella Event Log e invia una trap al server di log remoto quando l'allarme scade.

Nota: In questo esempio, viene scelto Log and Trap.

Passaggio 7. Inserire il dispositivo o l'utente che ha definito l'evento nel campo *Proprietario*.

Owner: (5/160 characters used)

Nota: nell'esempio viene usato cisco.

Passaggio 8. Fare clic su **Apply (Applica)**, quindi su **Close (Chiudi)**. L'evento RMON viene salvato nel file di configurazione in esecuzione.

Event Entry: 1

Community: (11/127 characters used)

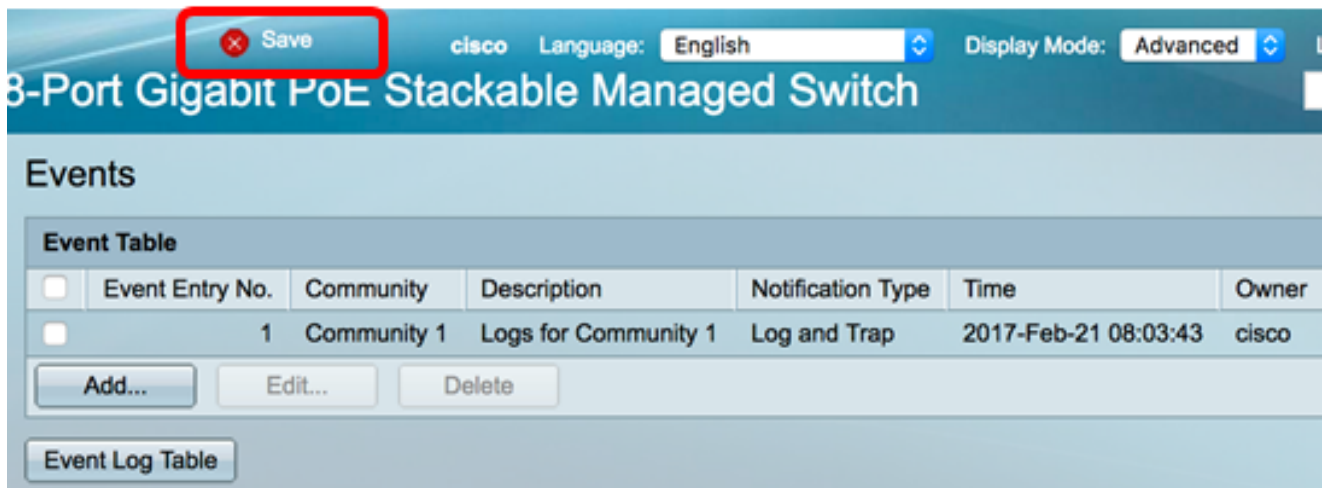
Description: (20/127 characters used)

Notification Type:

- None
- Log (Event Log Table)
- Trap (SNMP Manager and Syslog Server)
- Log and Trap

Owner: (5/160 characters used)

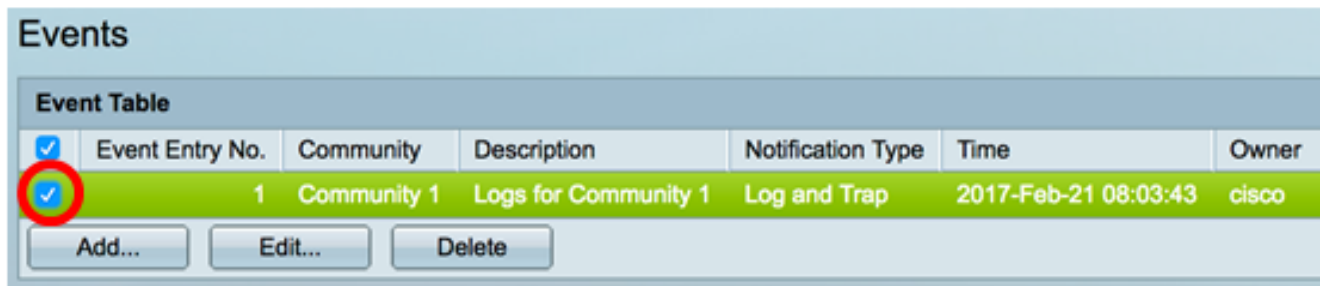
Passaggio 9. (Facoltativo) Fare clic su **Save** per salvare le impostazioni nel file della configurazione di avvio.



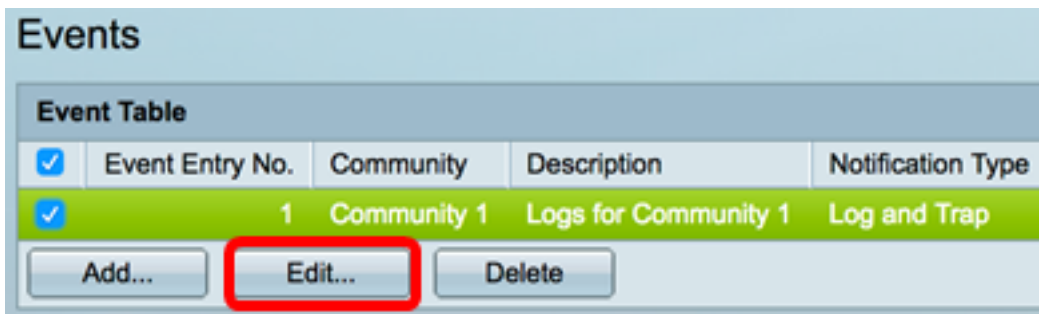
A questo punto dovrebbe essere stato aggiunto un nuovo evento nella tabella eventi.

Modifica eventi RMON

Passaggio 1. Nella Tabella eventi, selezionare la casella accanto alla voce evento che si desidera modificare.



Passaggio 2. Fare clic sul pulsante **Modifica** per modificare la voce dell'evento RMON.



Passaggio 3. (Facoltativo) Modificare di conseguenza i dettagli Nr. mov. evento, Community, Descrizione, Tipo di notifica e Proprietario.

Event Entry No.: 1

Community: Community 1 (11/127 characters used)

Description: Logs for Community 1 (20/127 characters used)

Notification Type:

- None
- Log (Event Log Table)
- Trap (SNMP Manager and Syslog Server)
- Log and Trap

Owner: cisco (5/160 characters used)

Buttons: Apply, Close

Nota: In questo esempio, il tipo di notifica è stato modificato da Log and Trap a Trap (SNMP Manager e Syslog Server)

Passaggio 4. Fare clic su **Apply (Applica)**, quindi su **Close** (Chiudi).

Passaggio 5. (Facoltativo) Fare clic su **Save** per salvare le impostazioni nel file della configurazione di avvio.

Save

3-Port Gigabit PoE Stackable Managed Switch

Events

Event Table	Event Entry No.	Community	Description	Notification Type	Time	Owner
<input type="checkbox"/>	1	Community 1	Logs for Community 1	Trap (SNMP Manager and Syslog Server)	2017-Feb-21 08:03:42	cisco

Buttons: Add..., Edit..., Delete

Event Log Table

L'evento nella tabella eventi dovrebbe essere stato modificato correttamente.

Elimina eventi RMON

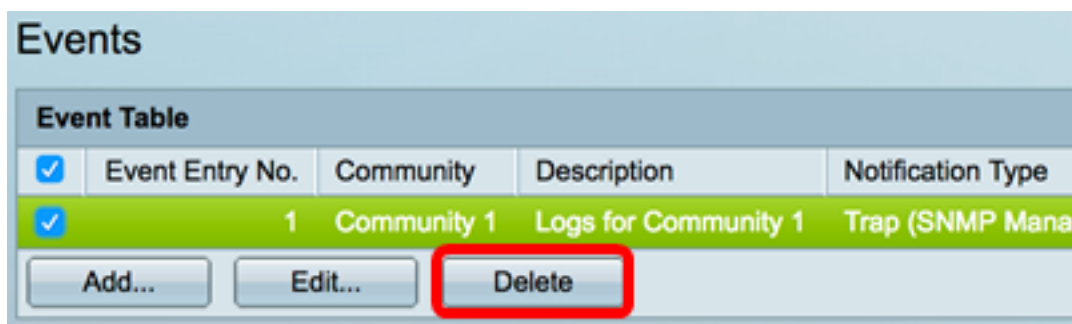
Passaggio 1. Nella Tabella eventi, selezionare la casella accanto alla voce evento che si desidera eliminare.

Events

Event Table	Event Entry No.	Community	Description	Notification Type
<input checked="" type="checkbox"/>	1	Community 1	Logs for Community 1	Trap (SNMP Manager and Syslog Server)

Buttons: Add..., Edit..., Delete

Passaggio 2. Fare clic sul pulsante **Delete** per modificare la voce dell'evento RMON.



Passaggio 3. (Facoltativo) Fare clic su **Save** per salvare le impostazioni nel file della configurazione di avvio.

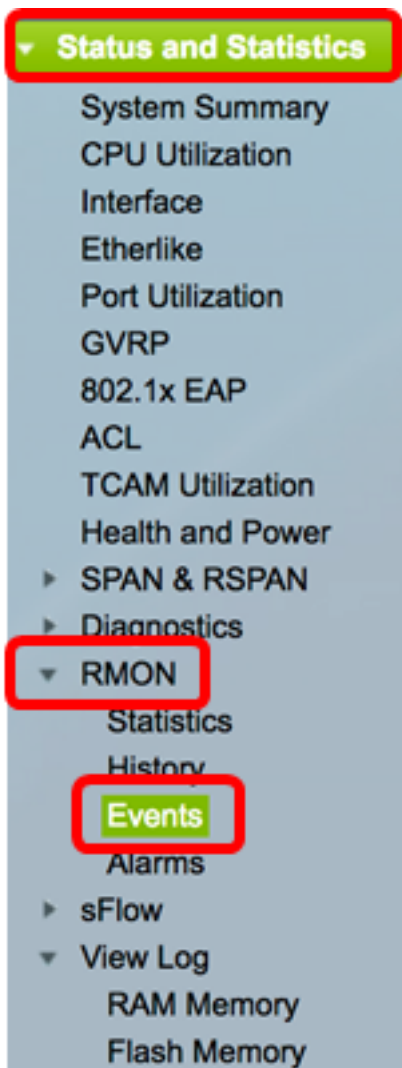


A questo punto è necessario eliminare un evento dalla tabella eventi.

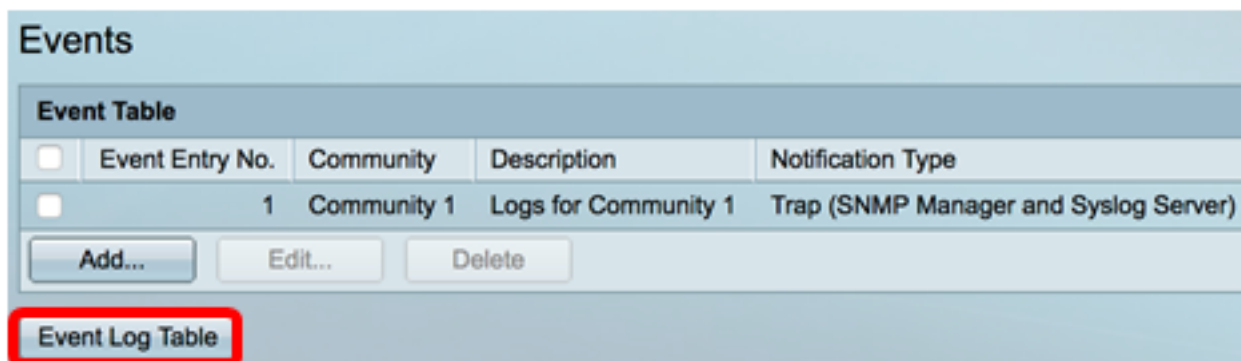
Visualizza registri eventi RMON

Nella pagina Eventi viene visualizzato il registro degli eventi o delle azioni che si sono verificati. È possibile registrare due tipi di eventi: Log o Log and Trap. L'azione nell'evento viene eseguita quando l'evento è associato a un allarme e le condizioni dell'allarme si sono verificate. Per istruzioni su come configurare gli allarmi RMON sullo switch, fare clic [qui](#).

Passo 1: scegliere **Stato e statistiche > RMON > Eventi**.



Passaggio 2. Fare clic sul pulsante **Tabella registro eventi**.



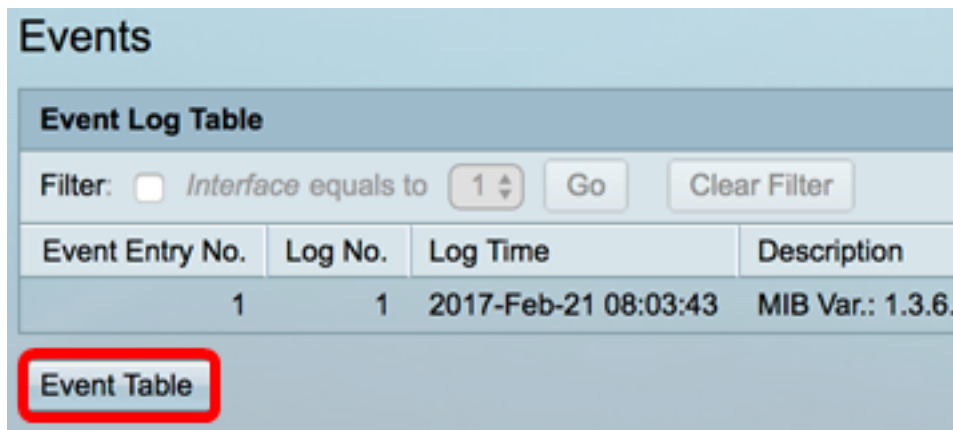
In questa pagina vengono visualizzati i campi riportati di seguito.



- Nr. mov. evento: numero della voce di registro dell'evento.
- Nr. log (Log No.) - Numero di log all'interno dell'evento.

- Ora log (Log Time) - Ora in cui è stata immessa la voce del log.
- Descrizione: descrizione dell'evento che ha attivato l'allarme.

Passaggio 3. (Facoltativo) Fare clic sul pulsante **Tabella eventi** per tornare alla Tabella eventi.



The screenshot displays a web interface titled "Events". Below the title is a section labeled "Event Log Table". This section includes a filter area with a checkbox, the text "Interface equals to", a dropdown menu showing "1", a "Go" button, and a "Clear Filter" button. Below the filter is a table with the following data:

Event Entry No.	Log No.	Log Time	Description
1	1	2017-Feb-21 08:03:43	MIB Var.: 1.3.6.

At the bottom of the interface, there is a button labeled "Event Table" which is highlighted with a red rectangular border.

A questo punto, i registri degli eventi sullo switch sono stati visualizzati correttamente.