

Implementazione MIB ping

Sommario

[Introduzione](#)

[Prerequisiti](#)

[Requisiti](#)

[Componenti usati](#)

[Convenzioni](#)

[Script di esempio](#)

[Script](#)

[Informazioni correlate](#)

[Introduzione](#)

Il Ping Group fa parte del MIB proprietario di Cisco nella sezione Cisco Management (.1.3.6.1.4.1.9.9.16.1). Il Ping Group può essere utilizzato per configurare, eseguire e recuperare l'attività ICMP (Internet Control Message Protocol) tra dispositivi remoti da una stazione di gestione.

[Prerequisiti](#)

[Requisiti](#)

Nessun requisito specifico previsto per questo documento.

[Componenti usati](#)

Il documento può essere consultato per tutte le versioni software o hardware.

Le informazioni discusse in questo documento fanno riferimento a dispositivi usati in uno specifico ambiente di emulazione. Su tutti i dispositivi menzionati nel documento la configurazione è stata ripristinata ai valori predefiniti. Se la rete è operativa, valutare attentamente eventuali conseguenze derivanti dall'uso dei comandi.

[Convenzioni](#)

Per ulteriori informazioni sulle convenzioni usate, consultare il documento [Cisco sulle convenzioni nei suggerimenti tecnici](#).

[Script di esempio](#)

È possibile utilizzare lo script di esempio per avviare questa sequenza su HP OpenView o NetView. È inoltre possibile immettere questi comandi come **snmpset** e **snmpget** utilizzando le interfacce utente delle piattaforme di gestione di rete. Utilizzare uno dei seguenti metodi per accedere alla GUI:

- Dalla barra dei menu selezionare **Tools**, quindi **MIB Browser: SNMP**.
- Nella riga di comando digitare **xnmbrowser**.

Script

```
Management_Station-----Router_Source-----Router_Dest
echo "##### Create the instance #####"
```

```
##### We've chosen 333 at random. 333 will be the row instance to use for this particular
##### ping experiment. After the ping, the row will be deleted.
##### This keeps the table clean. Router_Source is the dns name of the device we are
##### working with, and public is its RW community string. The values for
##### ciscoPingEntryStatus status are as follows (see Ping MIB): ##### 1 - active ##### 2 -
notInService ##### 3 - notReady ##### 4 - createAndGo ##### 5 - createAndWait ##### 6 -
destroy ##### We will clear out any previous entries by setting ciscoPingEntryStatus = 6
(destroy) snmpset -c public Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.16.333 integer 6 ##### We
start building the row by setting ciscoPingEntryStatus = 5 (createAndWait) echo snmpset -c
public Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.16.333 integer 5 echo echo "##### Now let's set
the characteristics of the ping #####" ##### Only the first three sets below are REQUIRED.
The rest have default ##### values. #Set ciscoPingEntryOwner = any_name snmpset -c public
Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.15.333 octetstring any_name #Set ciscoPingProtocol = 1 =
ip (see CISCO-TC-VLSMI.my CiscoNetworkProtocol) snmpset -c public Router_Source
.1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.2.333 integer 1 #Set ciscoPingAddress = #.#.#.--take Remote_Dest's ip
& convert each octet to hex snmpset -c public Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.3.333
octetstringhex "AB 44 76 67" #Set the packet count to 20 (ciscoPingPacketCount) snmpset -c
public Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.4.333 integer 20 #Set the packetsize to 100
(ciscoPingPacketSize) snmpset -c public Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.5.333 integer
100 echo echo "##### Now let's verify that the ping is ready to go and launch it #####" #Get
ciscoPingEntryStatus and make sure it is now equal to 2. This means # notInService which
indicates that we're ready to go. snmpget -c public Router_Source
.1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.16.333 # Set ciscoPingEntryStatus = 1 to tell it to activate. snmpset
-c public Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.16.333 integer 1 echo echo "##### Let's look
at the results. #####" snmpwalk -c public Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1 echo echo
"##### Now that we've gotten the results, let's destroy the row #####" snmpset -c public
Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.16.333 integer 6
```

Informazioni correlate

- [Supporto tecnico – Cisco Systems](#)