

États STUN définis

Contenu

[Introduction](#)

[Conditions préalables](#)

[Conditions requises](#)

[Components Used](#)

[Conventions](#)

[États STUN](#)

[Informations connexes](#)

Introduction

Ce document définit les valeurs du champ State dans la sortie de commande **show stun**.

Conditions préalables

Conditions requises

Aucune spécification déterminée n'est requise pour ce document.

Components Used

Ce document n'est pas limité à des versions de matériel et de logiciel spécifiques.

Conventions

Pour plus d'informations sur les conventions des documents, référez-vous aux [Conventions utilisées pour les conseils techniques de Cisco](#).

États STUN

Le champ State indique l'état de la connexion entre deux routeurs homologues de tunnel série (STUN). Le champ State peut avoir l'une des valeurs suivantes :

- `dead` : tentative d'ouverture, mais échec (ou échec de la connexion).
- `fermé` : aucune activité.
- `ouverture` : tentative d'ouverture et d'attente de connexion.
- `openwait` : tentative d'ouverture et d'attente de connexion.
- `open` : entièrement connecté et capable d'échanger des données STUN.
- `direct` : connexion directe entre deux ports dans la même zone. Il n'est pas nécessaire

d'envisager un état de connexion entre eux.

Remarque : Une connexion homologue STUN ne devient *ouverte* que lorsqu'il y a du trafic traversant le tunnel, sinon elle reste *fermée*. Ce comportement est contraire à la commutation de liaison de données (DLSw), où les homologues passent à l'état *connecté* dès qu'il y a une connectivité IP entre eux.

Informations connexes

- [Support technique - Cisco Systems](#)