

# Xconnect sobre L2TPv3 que Reconoce VRF en ASR1K

## Contenido

- 
- [Introducción](#)
- [Antecedentes](#)
- [Caso de prueba I: Xconnect L2TPv3 sobre red IP con terminales en VRF](#)
- [Caso de prueba II: Xconnect L2TPv3 sobre red MPLS con terminales en VRF](#)

## Introducción

Este documento describe cómo se puede utilizar Virtual Routing and Forwarding (VRF) cuando se configura Layer 2 Tunneling Protocol (L2TP)v3 Xconnect over IP y Multiprotocol Label Switching (MPLS) network.

## Antecedentes

L2TP es el protocolo de tunelización utilizado por los proveedores de servicios de Internet (ISP) para proporcionar red privada virtual (VPN) en el espacio de acceso de marcado a través de Internet.

Combina lo mejor del protocolo de reenvío de capa 2 (L2F) de Cisco y el protocolo de tunelación punto a punto (PPTP) de Microsoft. Los componentes principales de L2TP son el controlador de acceso L2TP (LAC) y el servidor de red L2TP (LNS).

Controlador de acceso L2TP: LAC es un servidor de acceso conectado a la red telefónica pública conmutada (PSTN). LAC es el iniciador de las llamadas entrantes y el receptor de las llamadas salientes. Está conectado a LNS a través de LAN o WAN.

Servidor de red L2TP: LNS es el servidor de red para el protocolo L2TP donde las sesiones PPP terminan y se autentican. El LNS es el iniciador de las llamadas salientes y el receptor de las llamadas entrantes.

L2TPv2 fue diseñado para transportar tráfico PPP a través de redes IP. El equipo de acceso a la red (DSL, cablemódem o interfaces de acceso telefónico) aceptó las conexiones PPP de los suscriptores y tuneló las sesiones PPP al ISP sobre L2TP. La nueva versión L2TPv3 está diseñada para llevar cualquier carga útil de Capa 2 además de PPP, que era la única carga útil soportada por la versión 2. Específicamente, L2TPv3 define el protocolo L2TP para tunelizar cargas útiles de Capa 2 a través de una red de núcleo IP con el uso de VPN de Capa 2. Entre las ventajas de esta función se incluyen las siguientes:

- L2TPv3 simplifica la implementación de VPN

- L2TPv3 no requiere MPLS
- L2TPv3 soporta tunelización de Capa 2 sobre IP para cualquier carga útil

Esta es la configuración de ejemplo del pseudowire L2TPv3:

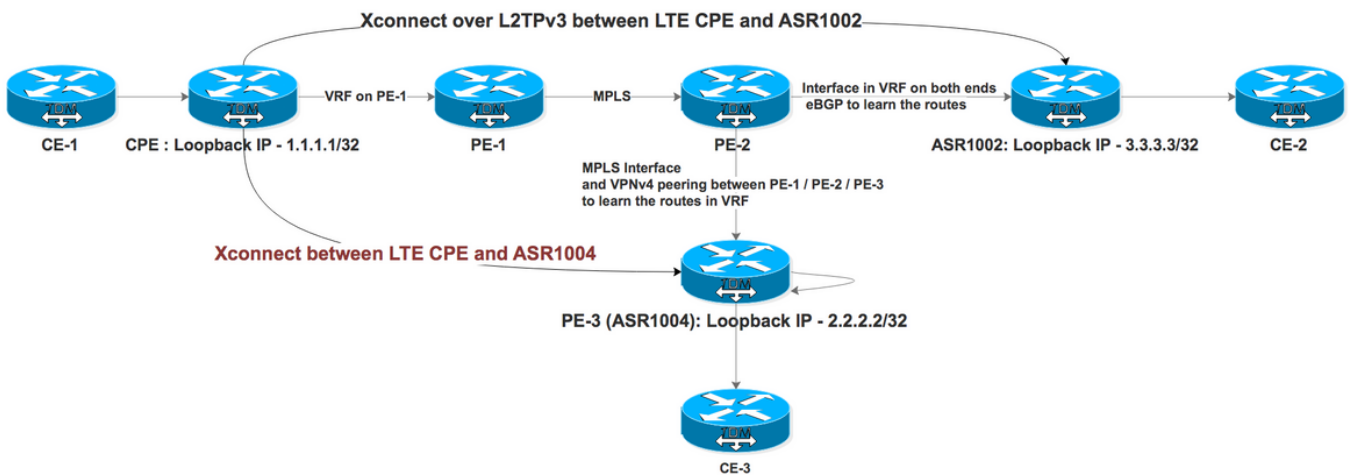
1.enable

2.configureterminal

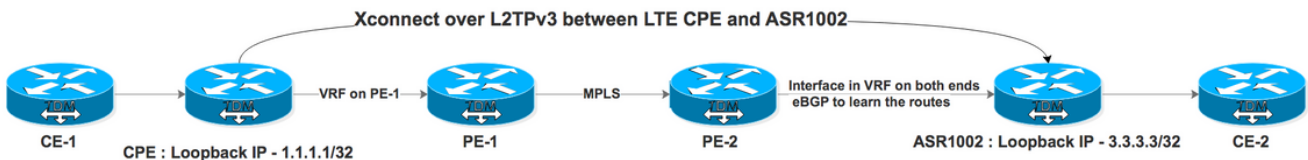
3.interface type slot/port

4.xconnect peer-ip-address vcidencapsulation l2tpv3 pw-class pw-class-name

Ahora, observe cómo se comporta L2TPv3 Xconnect cuando se utiliza VRF. Esta es la topología que se utiliza para la demostración en la que se configura Xconnect entre CPE y ASR1002 (IP) y ASR1004 (MPLS) con terminales en ASR1000 en VRF (la plataforma ASR1000 no admite L2TPv3 que reconoce VRF).



## Caso de prueba I: Xconnect L2TPv3 sobre red IP con terminales en VRF



PE-1 y PE-2 hacen la red MPLS para ISP. CPE está conectado a PE-1 sobre VRF y ASR1002 está conectado a PE-2 sobre VRF. ASR1002 también tiene VRF en la interfaz conectada a PE-2. El alcance del loopback CPE desde ASR1002 se realiza a través de VRF sobre la interfaz IP.

Configuración en CPE para Xconnect hacia ASR1002:

```
interface FastEthernet4.2381
```



```
xconnect 1.1.1.1 2381 encapsulation l2tpv3 pw-class PSEUDO_CLASS
```

```
pseudowire-class PSEUDO_CLASS
```

```
encapsulation l2tpv3
```

```
interworking vlan
```

```
protocol l2tpv3 L2TP_CLASS
```

```
ip local interface Loopback11
```

```
l2tp-class L2TP_CLASS
```

```
authentication
```

```
password cisco
```

```
interface Loopback11
```

```
ip vrf forwarding L2TP_VRF -----> Source is in VRF
```

```
ip address 3.3.3.3 255.255.255.255
```

```
router bgp 1
```

```
address-family ipv4 vrf L2TP_VRF
```

```
redistribute connected
```

```
neighbor 10.1.1.2 remote-as 2 -----> eBGP with PE-2 in VRF
```

```
neighbor 10.1.1.2 activate
```

```
neighbor 10.1.1.2 soft-reconfiguration inbound
```

```
exit-address-family
```

```
VRF L2TP_VRF:
```

```
B      1.1.1.1/32 [20/0] via 10.1.1.2, 1d -----> Xconnect end point learned via eBGP in VRF
```

**Veamos ahora el estado de Xconnect en CPE:**

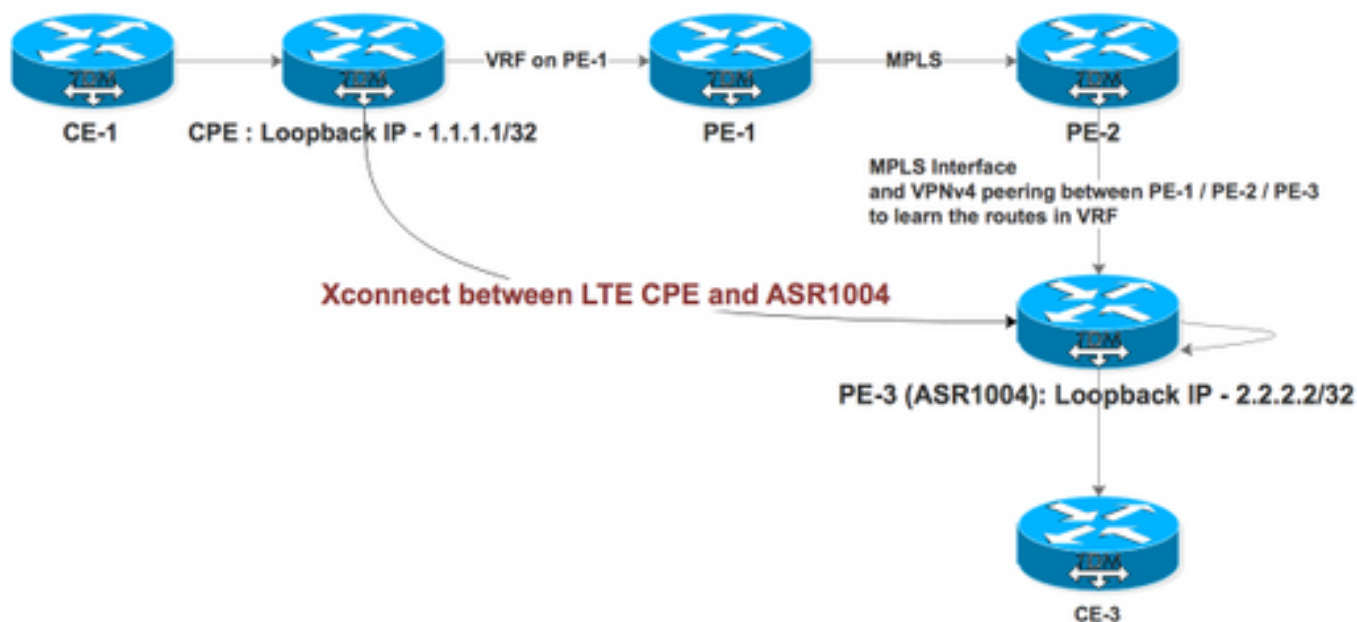
```
CPE #sh xconnect all de
```

```
Legend:   XC ST=Xconnect State  S1=Segment1 State  S2=Segment2 State
```





## terminales en VRF



PE-1, PE-2 y PE-3 hacen de la red MPLS para ISP con PE-2 actuando como Reflector de Ruta (RR). CPE está conectado a PE-1 sobre VRF y ASR1004 está conectado a PE-2 con MPLS habilitado en la interfaz. ASR1004 también tiene VRF en el cual se supone que recibe las rutas VPNv4 de PE-1 a través de RR. El alcance del looback CPE desde ASR1004 se realiza a través de VRF sobre la interfaz MPLS.

Configuración en CPE para Xconnect hacia ASR1004:

```
interface FastEthernet4.2380
encapsulation dot1Q 2380

xconnect 2.2.2.2 2380 encapsulation l2tpv3 pw-class PSEUDO_CLASS >>>>>>>>>Xconnect with
ASR1004

interface FastEthernet4.2381
encapsulation dot1Q 2381

xconnect 3.3.3.3 2381 encapsulation l2tpv3 pw-class PSEUDO_CLASS >>>>>>>>> Xconnect with
ASR1002

pseudowire-class PSEUDO_CLASS
encapsulation l2tpv3
interworking vlan
```





```
pseudowire-class PSEUDO_CLASS_VLAN
encapsulation l2tpv3
interworking vlan
protocol l2tpv3 L2TP_CLASS
ip local interface Loopback11
```

```
l2tp-class L2TP_CLASS
authentication
password cisco
```

```
router bgp 2
address-family ipv4 vrf L2TP_VRF
redistribute connected
redistribute static
default-information originate
exit-address-family
```

### Entrada de ruta para Xconnect End Point:

```
ASR1004#sh ip rou vrf L2TP_VRF 1.1.1.1 . -----> Xconnect End Point also learned
via VRF
```

```
Routing Table: L2TP_VRF
Routing entry for 1.1.1.1/32
Known via "bgp 2", distance 200, metric 0, type internal
Last update from 11.11.11.11 6d17h ago
Routing Descriptor Blocks:
* 11.11.11.11 (default), from 22.22.22.22, 6d17h ago
Route metric is 0, traffic share count is 1
AS Hops 0
MPLS label: 18
MPLS Flags: MPLS Required
```

We observed that Segment 2 was continuously flapping on both ends.

```
ASR1004#sh xc all de
```

```
Legend:   XC ST=Xconnect State  S1=Segment1 State  S2=Segment2 State
          UP=Up                DN=Down            AD=Admin Down      IA=Inactive
```



Flapping with ASR1004

Interworking: vlan

Session ID: 3434660693

Tunnel ID: 1760690853

Protocol State: DOWN

Remote Circuit State: DOWN

pw-class: PSEUDO\_CLASS

UP pri ac Fa4.2381:2381(Eth VLAN)  
---à Stable with ASR1002

UP l2tp 3.3.3.3:2381

UP -----

Interworking: vlan

Session ID: 1906980494

Tunnel ID: 2886222725

Protocol State: UP

Remote Circuit State: UP

pw-class: PSEUDO\_CLASS

CPE#sh l2tp session

L2TP Session Information Total tunnels 2 sessions 2

LocID	RemID	TunID	Username, Intf/ Vcid, Circuit	State	Last Chg	Uniq ID	
2714490989	3697021268	1760690853	2380, Fa4.2380:2380	est	00:00:03 0		-----> Flapping with ASR1004
1906980494	2361475239	2886222725	2381, Fa4.2381:2381	est	15:37:06 0		-----> Stable with ASR1002

No puede configurar una ruta estática en este caso, ya que la interfaz de salida es la interfaz habilitada para MPLS. Como solución alternativa, hay dos interfaces con loop hacia atrás y configuradas una en VRF con otra en global. Luego se configuró una ruta estática en la dirección global hacia la interfaz VRF, con este Xconnect se volvió estable.

ASR1004#sh run int gi0/0/2

Building configuration...

Current configuration : 95 bytes

!

interface GigabitEthernet0/0/2 -----> Looped to Gi0/0/3



```

UP pri ac Fa4.2381:2381(Eth VLAN) UP l2tp 3.3.3.3:2381 UP
Interworking: vlan Session ID: 1906980494
Tunnel ID: 2886222725
Protocol State: UP
Remote Circuit State: UP
pw-class: PSEUDO_CLASS

```

CPE#sh l2tp session

### Información de Sesión L2TP Total de Túneles 2 Sesiones 2:

LocID	RemID	TunID	Username, Intf/ Vcid, Circuit	State	Last Chg	Uniq ID
2714490989	3697021268	1760690853	2380, Fa4.2380:2380	est	00:20:03	0
1906980494	2361475239	2886222725	2381, Fa4.2381:2381	est	15:37:06	0

El flujo de tráfico se considera como en el caso de ASR1004:

- Cuando el tráfico proviene de CPE en ASR1004, viene en la interfaz MPLS Gi0/0/1 y se conmuta directamente al puerto de acceso Gi0/0/0.
- Cuando el tráfico proviene del puerto de acceso Gi0/0/0, toma la trayectoria de loop de Gi0/0/0 -> Gi0/0/2 -> Gi0/0/3 -> Gi0/0/1.

El problema principal con esta solución alternativa es la utilización de QFP en la plataforma ASR1000, ya que el procesamiento de paquetes se realiza dos veces:

```
ASR1004# show platform packet-trace summary
```

Pkt	Input	Output	State	Reason
0	Gi0/0/3	Gi0/0/1	FWD	
1	Gi0/0/3	Gi0/0/1	FWD	
2	Gi0/0/3	Gi0/0/1	FWD	
3	Gi0/0/0	Gi0/0/2	FWD	
4	Gi0/0/0	Gi0/0/2	FWD	
5	Gi0/0/0	Gi0/0/2	FWD	
6	Gi0/0/0	Gi0/0/2	FWD	
7	Gi0/0/0	Gi0/0/2	FWD	

Este comportamiento se documenta en Doc Bug: [CSCvi42964](#)