

Preguntas Frecuentes sobre Tunnelización Serial

Contenido

[¿Qué dirección debo utilizar para definir la instrucción Serial Tunneling \(STUN\) peer-name?](#)

[¿Por qué se cierra mi nombre de par de tunelación en serie \(STUN\)?](#)

[¿Por qué y cuándo se utilizan diferentes grupos de tunelación en serie \(STUN\)?](#)

[Después de configurar la encapsulación de tunelación en serie \(STUN\) en la interfaz, ¿cómo puedo quitar esta función? ???no stun encapsulation??? no funciona.](#)

[¿Por qué tenemos que utilizar una casilla de salida para vincular la solicitud de envío \(RTS\) y el terminal de datos preparado \(DTR\) para mantener activa la interfaz de tunelación en serie \(STUN\)?](#)

[¿Cómo debería dar prioridad al tráfico de tunelación en serie \(STUN\)?](#)

[¿Puede la tunelación en serie \(STUN\) funcionar con un servicio de datos de multidifusión conmutado \(SMDS\), Frame Relay o una nube X.25?](#)

[¿Por qué se recomienda la conmutación lenta entre enlaces de 56 kbps en lugar de fast switching?](#)

[En la salida de un comando **debug stun packet**, ¿qué significan SDI y NDI?](#)

[Información Relacionada](#)

P. ¿Qué dirección debo utilizar para definir la instrucción Serial Tunneling (STUN) peer-name?

A. Puede utilizar cualquier dirección IP de una interfaz activa en el router. Sin embargo, debe utilizar la dirección IP de interfaz más estable, que es la dirección de loopback.

P. ¿Por qué se cierra mi nombre de par de tunelación en serie (STUN)?

A. Su nombre de peer STUN está cerrado porque no se intercambiaron datos.

- Si utiliza la encapsulación directa, la interfaz se encuentra inactiva.
- Si se utiliza la encapsulación IP, la conexión IP entre los dos pares no está activa porque no hay conectividad IP o porque ninguno de los dos dispositivos ha intentado enviar datos a través del conducto.

P. ¿Por qué y cuándo se utilizan diferentes grupos de tunelación en serie (STUN)?

A. Utilice diferentes grupos STUN para diferenciar el tráfico de los procesadores front-end (FEP) que tienen controladores con la misma dirección.

P. Después de configurar la encapsulación de tunelación en serie (STUN) en la interfaz, ¿cómo puedo quitar esta función? ???no stun encapsulation??? no funciona.

A. Ejecute el comando `hdlc encapsulation`, que establecerá la interfaz nuevamente a su encapsulación predeterminada.

P. ¿Por qué tenemos que utilizar una casilla de salida para vincular la solicitud de envío (RTS) y el terminal de datos preparado (DTR) para mantener activa la interfaz de tunelación en serie (STUN)?

A. A menos que tenga el nuevo no retorno semidúplex a cero invertido (NRZI), STUN sólo admite dúplex completo; por esta convención, ¿¿¿dúplex completo???? significa que RTS y Clear To Send (CTS) siempre son altos. Al apretar los pines RTS y DTR, el RTS se mantendrá alto en todo momento.

P. ¿Cómo debería dar prioridad al tráfico de tunelación en serie (STUN)?

A. Dé prioridad al tráfico STUN para Cisco IOS Software Release 9.1 y posteriores, como se muestra a continuación.

- Utilice el siguiente procedimiento para la encapsulación serial simple. Ejecute el siguiente comando:

```
priority-list x stun {high|medium|normal|low}
address stun_group controller_address
!--- The above command is entered on one line.
```

Asigne el grupo de prioridad a la interfaz de salida.

- Para la encapsulación TCP ahora hay cuatro puertos, que se enumeran a continuación, en lugar de un puerto, como en el software anterior.

```
1994 : high priority
1990 : medium priority
1991 : normal priority
1992 : low priority
```

Por lo tanto, para priorizar el tráfico, codificar primero el puerto STUN y luego utilizar el comando `priority-list` para asignar la priorización. Por ejemplo, configure la lista de prioridad para STUN en la interfaz **serial 1** con la dirección del controlador **C1** como se muestra a continuación.

```
priority-list 1 protocol ip high tcp 1994
priority-list 1 protocol ip medium tcp 1990
priority-list 1 protocol ip normal tcp 1991
priority-list 1 protocol ip low tcp 1992
priority-list 1 stun high address 1 C1
interface s 1
encapsulation stun
stun group 1
stun route address C1 tcp 131.108.64.250
local-ack priority
!--- The above command is entered on one line.
```

```
interface serial 2
priority-group 1
!--- Note: This is the WAN interface.
```

Nota: La instrucción `priority-group` se aplica a la interfaz WAN sobre la que se tuneliza el tráfico STUN, *no* a la propia interfaz STUN.

P. ¿Puede la tunelización en serie (STUN) funcionar con un servicio de datos de multidifusión conmutado (SMDS), Frame Relay o una nube X.25?

A. Sí, si utiliza la encapsulación TCP. Después de la encapsulación, el paquete será igual que un paquete IP normal y se ruteará sobre X.25, Frame Relay o SMDS como tráfico IP normal.

P. ¿Por qué se recomienda la conmutación lenta entre enlaces de 56 kbps en lugar de fast switching?

A. En la mayoría de los casos, el fast switching coloca los paquetes en la cola de salida demasiado rápido para el link de 56 kbps, y los paquetes se descartan si no se puede asignar ningún buffer de salida. Cuando se descarta un paquete, TCP intenta retransmitir el paquete, que utiliza muchos ciclos de CPU. Por lo tanto, con cualquier link que sea de 56 kbps o más lento, generalmente se recomienda desactivar fast switching.

P. En la salida de un comando debug stun packet, ¿qué significan SDI y NDI?

A. Consulte la [Explicación de SDI y NDI desde un comando debug stun packet](#) para conocer los significados de entrada de datos seriales (SDI) y entrada de datos de red (NDI).

Información Relacionada

- [Soporte Técnico - Cisco Systems](#)