

LED Normal Boot Pattern für einen CBW150AX AP

Ziel

In diesem Artikel wird das LED-Muster für einen normalen Start von Cisco Business Wireless 150AX Access Points (APs) erläutert. Diese APs verwenden die neueste Wi-Fi 6-Technologie.

Unterstützte Geräte | Firmware-Version

- CBW150AX AP | 10.2.2.0
- CBW151AXM Mesh Extender | 10.2.2.0

Einleitung

Die wichtigste neue Funktion dieser Serie von Cisco Business Wireless APs ist die Implementierung von 802.11ax mithilfe von Wi-Fi 6. Diese neuen Access Points bieten eine höhere Leistung, indem sie die Effizienz des Netzwerks steigern und eine größere Anzahl von Geräten verwalten.

Diese APs werden einige Minuten in Anspruch nehmen, um sie zu laden. Seien Sie also geduldig.

Diese APs sind nicht kompatibel mit früheren CBW-Serien, zu denen der Access Point 140AC, 145AC und 240AC oder der Mesh Extender 141ACM, 142ACM und 143ACM gehören.

CBW150AX LED - Normaler Start

Startphase	LED-Farbe	Fortschritt
1	Weiß	Angeschlossenes PoE-Kabel
2	Grün blinkend	Erstmaliger Start
3	Rot, Grün, Aus	Funkübertragung initialisiert und wartet auf Uplink-IP
4	Grün, Rot, aus	Uplink-IP initialisiert, CAPWAP initialisiert, Erkennung des vorhandenen Netzwerks Falsche Firmware-Version, Laden der neuen
5	Blinkt Blau	Firmware und Neustart. Dieser Schritt wird bei Bedarf übersprungen.
6	Grün	CAPWAP initialisiert und gestartet. Verbunden mit dem Netzwerk. Keine Clients verbunden.
7	Solid blau	Mindestens ein Client ist mit dem Access Point

verbunden.

CBW151AXM LED - Normaler Start

Startphase	LED-Farbe	Fortschritt
1	Weiß	Angeschlossenes PoE-Kabel
2	Grün blinkend	Erstmaliger Start
3	Rot, Grün, Aus	Erstmaliges Einschalten. Starten von Mesh und Suchen nach übergeordneten Elementen.
4	Grün, Rot, aus	IP zugewiesen. CAPWAP initialisiert
5	Blinkt Blau	Übergeordnet, Überprüfung der Firmware-Version und Upgrade (falls erforderlich).
6	Grün	Mesh AP-Version zugeordnet. Verbindung zum primären Access Point. Keine Clients verbunden.
7	Solid blau	Mindestens ein Client ist mit dem Access Point verbunden.